

동의를결 대상행위 및 시정방안 등에 대한 공고

- “마이크로소프트 코포레이션(MS) 및 노키아 코포레이션의 기업결합 제한규정 위반행위에 대한 건(사건번호: 2014기결 1474)” 관련 동의를결을 위한 이해관계자 등 의견수렴 -

2015. 5. 19.

공정거래위원회

잠 정 동 의 의 결 안

I. 신청인 현황

□ 신청인 : 마이크로소프트 코퍼레이션(Microsoft Corporation)
미합중국 워싱턴주 레드몬드시 마이크로소프트 웨이 1
(One Microsoft Way Redmond, WA 98052 USA)
대표 키스 알 돌리버(Keith R. Dolliver)
대리인 법무법인(유) 화우
담당변호사 윤호일, 윤신승, 금창호

II. 기업결합의 개요

1. 기업결합의 내용

신청인 마이크로소프트 코퍼레이션(이하 “MS” 라 한다)은 100% 자회사인 마이크로소프트 인터내셔널 홀딩스 B.V.를 통해 2013. 9. 2. 이동무선전화기 및 관련제품의 제조·가공 및 판매업을 영위하는 사업자인 노키아 코퍼레이션(이하 “노키아” 라 한다)의 이동통신 기기 및 서비스 사업(Device & Service Business, 이하 “D&S” 사업이라 한다¹⁾)을 인수하는 주식 및 자산 매매계약(Stock and Asset Purchase Agreement)을 체결하고 2013. 11. 11. 공정거래위원회에 기업결합 신고를 하였다.

당초 제출한 계약서에 따르면, MS는 노키아의 40개 자회사의 주식을 취득하고 노키아와 5개 노키아 계열회사의 D&S 사업 관련 자산을 양수할 계획이었다.

그러나 MS는 2014. 4. 16. 노키아의 국내 소재 2개 자회사(주식회사 노키아티엠씨, 한국노키아 주식회사)를 인수 대상에서 제외하기로 계약을 변경하고, 2014. 4. 18. 공정거래위원회에 수정계약서를 제출하였다.

1) 노키아의 사업은 크게 D&S(이동통신기기 및 서비스), NSN(네트워크 서비스), HERE(지도 서비스)로 구성되며, 이번 양수도 대상은 D&S 부문이다.

이에 따라 MS는 노키아의 38개 자회사 주식을 취득하고, 노키아 본사(Nokia Corporation)의 D&S 사업 관련 자산을 양수하게 되었다.²⁾

본 건 거래의 가액은 약 54.4억 유로(한화 약 7조 8,300억 원)에 해당한다. 총 취득금액 약 54.4억 유로 중 37.9억 유로는 D&S 사업의 취득에 관한 것이고, 16.5억 유로는 상호 특허계약 및 장래 옵션에 관한 것이다. 노키아의 D&S 사업 관련 계열회사 및 자산은 새로 설립될 MS의 핀란드 자회사인 Microsoft Mobile Oy(다만, 인도의 경우에는 MS가 설립하는 별도의 자회사를 통해 취득)가 취득한다.

<표 1>

마이크로소프트-노키아 간 거래의 주요내용

<D&S 부문>

- 단말기 제조부문 : 마이크로소프트로 양도
- 특허
 - 디자인권(8,500건) : 마이크로소프트로 양도
 - 유틸리티 특허(30,000건) : 마이크로소프트가 10년 동안 사용권 취득
 - 이동통신기기 제조사와 체결한 교차특허사용권(60건) 및 퀄컴, IBM, 모토로라로부터 취득한 사용권 : 마이크로소프트로 이전

<HERE 부문>

- 노키아의 윈도우, 윈도우 폰, 빙(Bing), 오피스(Office) 상 실행되는 어플리케이션, 서비스 또는 웹사이트에서 사용되는 HERE지도 데이터 및 서비스 : 마이크로소프트에게 4년간 비독점 라이선스 부여

2. 기업결합 사유

신청인 MS는 노키아 D&S 사업인수를 통해 윈도우 폰 생태계(디바이스, OS, 앱 및 서비스) 전반에 걸쳐 MS의 디바이스 사업을 향상시키고, MS와 그 사업파트너 모두의 기회를 강화시킬 것이라고 주장한다.

2) 당초 계약서에 의하면 노키아는 본사를 비롯한 5개 계열회사의 자산을 MS에게 양도할 계획이었으나, 본사 이외 자회사는 금번 양도대상인 D&S 사업과 관련한 자산이 없는 것으로 확인되어 최종적으로 노키아 본사의 자산만 양도하였다.

3. 심사 경위

- 2013. 9. 2. : MS와 노키아간 주식 및 자산 매매계약 체결
- 2013. 11. 11. : MS의 기업결합 신고
- 2013. 12. - 2014. 4. : 국내외 이해관계자 의견접수
- 2014. 4. 18. : MS의 기업결합 수정계약서 제출
- 2014. 4. - 5. : 심사보고서 작성
- 2014. 5. 2. : 전원회의 안건 상정 및 심사보고서 발송
- 2014. 7. 23. : MS 1차 의견서 제출
- 2014. 8. 1. : MS 2차 의견서 제출
- 2014. 8. 22. : MS 3차 의견서 제출
- 2014. 8. 27. : MS 동의의결 신청서 제출
- 2014. 8. 28. : MS 동의의결 신청에 대한 보완의견 제출
- 2014. 9. 11. : MS 동의의결 시정방안의 수정·보완의견 제출
- 2014. 9. 15. : 동의의결 개시 관련 전원회의 안건 상정 및 심사보고서 발송
- 2014. 9. 16. : 동의의결 개시 여부 전원회의 심의(1차)
- 2014. 10. - 2015. 1. : MS 동의의결 시정방안의 수정·보완의견 제출
- 2015. 2. 4. : 동의의결 개시 여부 전원회의 심의(2차) 및
동의의결절차 개시
- 2015. 2. - 2015. 5. : MS 동의의결 시정방안의 수정·보완의견 제출
- 2015. 3. 5. : 잠정동의의결안 작성기간 연장(1차)
- 2015. 3. 25. : 잠정동의의결안 작성기간 연장(2차)
- 2015. 4. 14. : 잠정동의의결안 작성기간 연장(3차)

Ⅲ. 시장구조 및 실태

1. 개요

모바일 생태계(mobile ecosystem)는 스마트폰(smart phone), 태블릿(tablet) 등의 다양한 스마트 기기(단말기: device) 및 그 기기에서 작동하는 광범위한 소프트웨어 제품 및 서비스[운영체제(OS: Operating System), 응용프로그램(애플리케이션 또는 앱: application or app) 등]로 구성된 체계를 의미한다.

과거의 휴대전화, 이른바 기본폰이나 피쳐폰의 경우 휴대전화 제조업체가 단말기에 탑재한 OS나 앱 등 제한된 프로그램만을 소비자가 사용할 수 있어 상대적으로 단말기와 소프트웨어 간 연관 또는 결합 정도가 높지 않았다.

반면 최근의 스마트폰이나 태블릿 등의 경우 소비자들은 단말기의 하드웨어 성능 측면과 함께 이를 통해 사용 가능한 OS, 앱 또는 서비스 등 소프트웨어 성능 측면을 중요하게 고려하여 구매 여부를 결정하고 있기 때문에 단말기-소프트웨어 간 연관성이 커지고 있다.

또한 단말기, OS, 앱 등에는 통신, 네트워크 등과 관련하여 다양한 특허기술이 사용되고 있어 해당 특허기술도 모바일 생태계를 구성하는 한 축이 된다.

결론적으로 모바일 생태계는 크게 스마트 모바일 단말기 시장, 모바일 OS 및 소프트웨어 시장, 모바일 특허기술 시장으로 구성된다고 할 수 있다.

2. 스마트 모바일 단말기 시장(이하 “모바일 단말기 시장”이라 한다)³⁾

3) 한편 기본폰이나 피쳐폰의 경우 스마트폰보다 하드웨어 성능이 낮은 점, 인터넷 접속, 동영상 시청, 앱 설치 및 실행 등 스마트폰의 핵심 용도를 수행하기 어려운 점, 가격 수준도 낮은 점 등을 고려하여 이하의 검토 대상은 모바일 단말기 중 스마트폰 및 태블릿으로 한정한다. 마찬가지로, 스마트폰 및 태블릿 이외의 모바일 단말기(예를 들어, 스마트 시계)는 관련 단말기 시장에 포함될 수 없는 여러 가지 기능상의 한계를 가지

스마트폰은 휴대전화 기능에 인터넷 기반의 데이터통신 기능을 결합한 단말기로서 앱을 설치하여 전자우편, 일정관리 등 다양한 기능을 수행할 수 있다.

2013년 상반기 세계 스마트폰 시장 규모는 4억 5,270만 여대이고, 업체별 시장점유율은 삼성전자 주식회사(이하 “삼성” 이라 하고, 다른 회사를 지칭할 때에도 주식회사 등 회사의 종류를 나타내는 용어는 생략한다) 32%, 애플 15%, LG 5% 순으로 나타난다.

같은 시기 국내 스마트폰 시장 규모는 1,138만 여대이고, 업체별 시장점유율은 삼성 65%, LG 17%, 팬택(SKY) 13% 순으로 나타난다.

태블릿은 터치스크린 방식으로 작동하는 소형의 컴퓨터를 말하며, 일반적인 PC와 달리 문서 작업보다는 동영상, 음악, 게임 등의 콘텐츠를 재생하는 용도로 주로 사용된다. 태블릿도 스마트폰과 같이 앱을 설치하여 다양한 기능을 수행할 수 있다.

2013년 상반기 세계 태블릿 시장 규모는 9,811만 여대이고, 업체별 시장점유율은 애플 35%, 삼성 17%, 아마존 5% 순으로 나타난다.

같은 시기 국내 태블릿 시장 규모는 59만 여대이고, 업체별 시장점유율은 삼성 47%, 애플 31%, 아수스(ASUS) 9% 순으로 나타난다.

스마트폰과 태블릿은 직접 판매(제조업체가 소비자 및 기업에게 바로 판매) 방식 및 간접 판매(제조업체가 도매상 등 유통업체를 통해 판매) 방식으로 유통된다. 또한 스마트폰의 경우 통신업체(MNO: Mobile Network Operator)를 통해서도 판매된다.

3. 모바일 OS 및 소프트웨어 시장

가. 모바일 OS

고 있다.

모바일 OS는 모바일 단말기를 구동하기 위한 기본 운영 프로그램으로서 모바일 단말기의 기본 기능⁴⁾을 제어하고 필요한 앱을 작동할 수 있도록 하는 기능을 수행한다. 이는 PC용 OS가 PC에 대해 수행하는 기능과 유사한 것이다.

모바일 OS로는 구글(Google)이 개발한 안드로이드(Android), 애플이 개발한 iOS, MS가 개발한 윈도우 모바일[Windows Phone OS(스마트폰용)와 Windows 8, Windows RT OS(이상 태블릿용)⁵⁾], 블랙베리(舊 RIM)가 개발한 블랙베리(Blackberry) 등이 있다.

2013년 상반기 기준 세계 스마트폰 OS 시장점유율은 안드로이드 78%, iOS 15%, 윈도우 모바일 3%, 블랙베리 3% 순이고, 같은 기간 국내 스마트폰 OS 시장점유율은 안드로이드 95%, iOS 5% 순으로 나타난다.

2013년 상반기 기준 세계 태블릿 OS 시장점유율은 안드로이드 56%, iOS 35%, 리눅스 5%, 윈도우 모바일 3% 순이고, 같은 기간 국내 태블릿 OS 시장점유율은 안드로이드 55%, iOS 31%, 윈도우 모바일 14% 순으로 나타난다.

모바일 OS의 유통구조는 단말기 제조업체(OEM: Original Equipment Manufacturer)⁶⁾ 라이선싱(licensing), 독립 유통 라이선싱, 수직적 결합의 3가지로 크게 구분된다.

OEM 라이선싱은 모바일 OS 보유업체가 모바일 단말기 제조업체에 판매(라이선스 계약 체결)하면, 그 단말기 제조업체가 해당 OS를 단말기에 탑재하는 것을 말한다.

4) 파일 시스템, 앱 프로그래밍 인터페이스, 인접 모바일 기기(PDA, 카메라 등)와의 하드웨어 접근권 등을 말한다.

5) 스마트폰의 경우 Windows Phone OS, 태블릿의 경우 Windows RT OS 및 Windows 8을 사용한다.

6) 일반적으로 특정 모바일 OS를 탑재한 단말기를 생산하는 제조업체를 주문자 상표 부착방식 제조업체와 유사하다는 이유로 OEM이라 지칭한다. 예를 들어 안드로이드 OS 탑재 단말기를 생산하는 제조업체는 안드로이드 OEM이라고 불린다. 따라서 이하에서는 ‘단말기 제조업체’와 ‘OEM’을 같은 의미로 구분 없이 사용한다.

독립 유통 라이선싱은 모바일 OS 개발업체가 최종 소비자인 개인과 기업에 직접 OS를 판매(라이선스 계약 체결)하는 것을 말한다.

또한 수직적 결합은 애플과 블랙베리와 같이 OS 개발업체가 직접 단말기를 생산하여 별도의 라이선스 계약이 필요 없는 형태를 말한다.

나. 모바일 앱

모바일 앱은 PC에 설치하는 프로그램과 마찬가지로 모바일 단말기에 설치하여 다양한 기능을 수행하는 프로그램을 말한다.

모바일 앱은 문서 작성, 스프레드시트, 검색 및 동기화, 일정 관리 등과 관련된 생산성 앱(productivity apps)⁷⁾과 인스턴트 메시지, 인터넷 기반 음성통화, 화상통화 등과 관련된 소비자 커뮤니케이션 앱(communication apps)⁸⁾ 등으로 구분된다.

전 세계 모바일 앱 시장규모는 2013년 기준으로 다운로드 횟수 기준 총 1,021억 개이고, 판매 수익, 광고 수익 등 관련 수익 기준 267억 달러인 것으로 추산된다.⁹⁾ 또한 2012년 국내 모바일 앱 시장의 매출액은 약 1조 9,472억 원으로 추산된다.¹⁰⁾ 다만 앱 시장 특성¹¹⁾을 고려할 때 앱 개발업체별 시장점유율을 정확하게 산정하기는 곤란하다.

일반적으로 모바일 앱은 모바일 단말기에 사전 설치되어 있거나, 이용자가 해당 OS별로 구축된 인터넷상 앱 마켓(app market)¹²⁾에서 다운로드 받은 후 설치하는 형태로 유통된다.

7) MS 오피스 모바일(Office Mobile), 애플 Numbers, Dropbox, Evernote 등이 있다.

8) 스카이프(Skype), 페이스북(Facebook), 야후 메신저(Yahoo! Messenger) 등이 있다.

9) 정부연, (2014. 1.) “모바일 앱 마켓 현황 및 전망”, 정보통신방송정책 제26권 참고

10) 아시아경제 “한류넘어 천하통 ‘앱’ ” (2013. 11. 21.) 기사 참고

11) 앱은 통상 무료 앱과 유료 앱으로 구분되는데, 무료 앱의 비중이 크고(MS에 따르면 안드로이드 앱 중 18.5%만이 유료라고 한다) 유료 앱의 경우에도 다운로드 받은 후에도 실제 이용하지 않기도 하므로 다운로드 건수만으로 산정한 시장점유율은 해당 앱의 시장 지위를 정확하게 보여준다고 하기 어렵다.

12) 안드로이드의 경우 구글 플레이(Google Play), iOS의 경우 애플 앱스토어(Apple App store), 윈도우 모바일의 경우 윈도우 폰 스토어(Window Phone Store)가 이에 해당한다.

다. 메일 서버 소프트웨어 및 통신 프로토콜

메일 서버 소프트웨어는 메일 서버를 통한 메일 송수신을 처리하는 소프트웨어를 말하며, 최근에는 전자우편, 달력, 일정관리 등의 동기화 기능도 수행하고 있다. 또한 의사소통서비스, 파일보관, 보이스메일 관리 등의 기타 서비스도 수행할 수 있다.

MS의 익스체인지 서버(Exchange Server)는 대표적 메일 서버 소프트웨어 중 하나이며, 그밖에 IBM의 Lotus Notes/Domino, Novell의 GroupWise, VMware의 Zimbra 등이 있다¹³⁾.

기업의 경우 메일 서버를 직접 구내(on-premises)에 설치하거나, 제3자의 메일 서버나 서비스를 호스팅(third-party hosted)하여 메일 서버 기능을 사용하게 된다. MS에 따르면 주요 5개국(미국, 영국, 독일, 프랑스, 캐나다) 메일 서버 시장에서 익스체인지 서버가 차지하는 비중은 약 36%이다.

한편 통신 프로토콜은 모바일 단말기에서 전자우편 및 일정관리 등 동기화 기능을 원활하게 사용하기 위해서는 모바일 기기(메일 클라이언트)와 메일 서버를 연결하는 기술이다. 모바일 단말기 제조업체는 자신의 단말기에 프로토콜을 미리 설치하여 해당 프로토콜을 지원하는 소프트웨어를 통한 동기화 기능을 지원한다.

통신 프로토콜 기술로는 MS의 익스체인지 액티브싱크(EAS: Exchange ActiveSync)¹⁴⁾¹⁵⁾, 인터넷 메시지 액세스 프로토콜(IMAP: Internet

13) 이러한 메일 서버 소프트웨어는 ‘그룹웨어’로 불리기도 하며 기업 내 공동작업을 지원하는 용도로 사용된다. 전자우편, 전자게시판, 회의시스템, 메신저 등이 지원된다.

14) 메일 서버(익스체인지 서버)와 모바일 단말기 사이에서 전자우편, 일정 등의 정보를 교환하는 동기화·푸시(Synchronization Protocol/Direct Push)기술을 의미한다. EAS 특허는 MS의 그룹웨어인 익스체인지 서버를 이용하는 컴퓨터 등과 모바일 단말기 간에 전자우편, 일정표, 연락처 등을 동기화하고, 다른 사용자와 일정을 공유할 수 있도록 하는 기술이다. MS는 익스체인지 서버 및 관련 소프트웨어를 포털 업체 등 기업이나 일반 소비자에게 판매하고, 모바일 단말기 제조업체는 그 서버에 연결할 수 있는 단말기를 판매한다. 서버와 단말기 양쪽 모두 EAS 프로토콜을 지원하는 경우 소비자는 모바일 단말기를 통해 익스체인지 서버와 실시간으로 동기화 기능을 구현할 수 있게 된다.

15) EAS는 모바일 특허기술에 해당하나, 모바일 단말기에서의 메일 서버 소프트웨어 구동과 관련된 기술이므로 모바일 앱 시장 부분에서 같이 설명한다.

Message Access Protocol), 포스트 오피스 프로토콜 3(POP 3: Post Office Protocol 3), 심플 메일 트랜스퍼 프로토콜(SMTP: Simple Mail Transfer Protocol) 등이 있다.

한편 스마트폰과 태블릿 시장에서 사용되는 다양한 통신 프로토콜의 사용점유율은 정확히 알려져 있지 않으나, 실제로 특정 단말기에서는 위에서 열거한 프로토콜 중 두 개 이상을 사용할 것이고 때로는 그 전부를 사용하는 경우도 있을 것이며, EU 경쟁당국에 따르면 2010년부터 2012년 기간 중 유럽시장에서 판매된 스마트폰의 80~90%, 세계시장에서 판매된 스마트폰의 60~80%가 EAS 기술을 사용하였다고 한다.¹⁶⁾ MS도 전 세계에서 판매되는 모든 애플 단말기와 약 80% 가량의 안드로이드 단말기에 대해 EAS 라이선스가 허여되어 있다고 밝힌 바 있다.

또한 국내에서 판매되고 있는 스마트폰의 대부분도 EAS 기술을 사용하고 있는 것으로 판단된다.¹⁷⁾

4. 모바일 특허기술 시장

가. 시장개요

모바일 특허기술은 위 2. 및 3.에서 설명한 모바일 단말기, OS 및 소프트웨어의 생산이나 구동과 관련된 기술을 말한다.¹⁸⁾

모바일 단말기와 관련되는 특허기술의 예로는 메모리 및 키보드와 같은 하드웨어를 제어하기 위한 기술, 통신·네트워크 표준 기술 등이 있다.

모바일 OS 및 소프트웨어와 관련해서는 안드로이드 OS 시스템을 구성하는 요소인 리눅스 커널(Linux Kernel)¹⁹⁾, 라이브러리(Library)²⁰⁾, 응

16) European Competition Commission, Case Comp/M.7047 - Microsoft/Nokia,(2013. 12. 4.)
참고

17) 삼성은 안드로이드 OS 및 윈도우 OS 스마트폰의 경우 모두 EAS 기능을 사용하고 있다고 주장한다. 이에 따르면 2013년 상반기 기준 국내 스마트폰의 95%는 EAS 기능이 사용된 것으로 볼 수 있다.

18) 한편 디자인특허와 같이 상대적으로 기술적 특성이 약한 유형의 특허도 존재한다.

용프로그램 프레임워크(Application Framework)²¹⁾, 응용프로그램(Applications) 등에서 사용되는 특허기술이 존재한다.

모바일 특허기술의 종류는 매우 다양하고 이를 보유한 사업자의 수도 적지 않은 것으로 보이는데, 정확한 특허기술의 시장규모 및 시장점유율을 산정하기는 곤란하다. 따라서 이하에서는 MS와 노키아가 보유한 특허기술을 주로 설명한다.

MS는 안드로이드 OS 관련 특허를 포함한 다수의 모바일 특허기술을 보유하고 있다. 이러한 특허에는 EAS 및 VFAT, Wi-Fi, 블루투스, NFC와 같은 근거리 무선통신기술, 영상/음악 재생에 사용되는 코덱(Codec) 등의 기술이 포함된다.

노키아는 근거리 무선통신기술과 함께 GSM, UMTS, CDMA 및 LTE와 같은 2G, 3G 및 4G 모바일 통신 표준에 관한 다수의 모바일 특허기술을 보유하고 있다.

MS가 제출한 자료에 따르면 스마트폰과 관련된 표준필수특허는 2014. 1. 1. 기준 총 12,000개로 추산되고²²⁾, 이 중 노키아는 ...개(...%), MS는 ...개(...%)의 특허를 보유하고 있다.

MS는 모바일 단말기, OS 및 소프트웨어와 관련하여 자사가 보유한 특허기술이 총 ...개라고 밝혔으며, 이 중 148개는 안드로이드 OS 및 소프트웨어와 관련된 것이다.

한편 이해관계자인 삼성전자가 제출한 자료에 따르면 미국 내에서 MS와 노키아는 각각 25,031개 및 8,543개의 모바일 관련 특허기술을 보유하고 있다고 한다.

19) 안드로이드 작동을 위한 가장 기초적인 요소로서 각종 기기 작동을 위한 드라이버(터치스크린, 오디오, 카메라, USB 등)가 존재한다.

20) 여러 프로그램에서 자주 사용되는 부분 프로그램을 모아 놓은 것으로서 동영상코덱 등이 있다.

21) 응용프로그램의 표준 구조를 형성하는 프로그램을 의미하며 윈도우 매니저 등이 있다.

22) 유럽전기통신표준협회(ETSI) 자료에 근거한 것이므로 미국 등 다른 나라에 등록된 특허를 포함하면 그 수는 훨씬 많을 것이다.

<표 2>

당사회사가 보유한 미국 내 모바일 특허기술

(단위: 개)

구분	MS	노키아
통신·네트워크	2,385	4,592
소프트웨어	16,305	1,418
OS	3,804	920
단말기 하드웨어	4,074	1,350
디자인	2,267	1,183
합계	25,031	8,543

* 자료출처 : 삼성전자 제출자료

나. 표준필수특허 및 비표준필수특허

특허기술은 표준화기구(SSO: Standard Setting Organization)가 공인한 표준특허와 그렇지 않은 비표준특허로 구분된다.

표준필수특허(SEP: Standard Essential Patent)는 표준화기구에서 공동으로 채택한 공식 표준에 포함된 특허기술을 말한다.

표준특허가 지정되면 해당 표준특허의 경쟁기술은 경제적 가치를 잃게 되어 시장에서 거의 사용되지 않게 되므로 표준특허를 보유한 기업이 독점력을 행사할 우려가 존재한다. 표준화기구는 표준특허 보유 사업자가 특허권을 남용하지 않도록 하기 위해 통상 FRAND(Fair, Reasonable, And Non-Discriminatory) 원칙을 조건으로 표준특허를 인정한다.

비표준특허는 표준화기구에서 공식 표준으로 채택하지 않은 특허기술을 의미한다. 비표준특허의 상업적 가치는 그에 내재된 특허기술의 기술적 중요성에 따라 달라진다.

한편 본 건 기업결합의 이해관계자들 및 심사관은 비표준특허(non-SEP) 중 일부는 비록 표준화기구에 의해 표준특허로 공식 채택되지는 않았으나 현실적으로 대체가능한 기술이 없으므로 표준특허와 유사하게 취급되어야 한다고 주장한다. 위 이해관계자들은 이를 사실상 표준필수특허(*de facto* SEP)라고 부른다. 위 이해관계자들은 사실상 표준필수특허의 경우 표준특허와 달리 FRAND 조건 등의 제한을 받지 않아 특허권자가 특허권을

남용할 수 있다고 주장한다.

본 건 기업결합에 대한 공정거래위원회 심사 과정에서 MS는 위와 같은 사실상 표준필수특허에 대하여 표준특허와 유사하게 취급하여야 한다는 이해관계자들의 주장에 대하여 반론을 제기하였다. 그러나 MS는 자신이 기업결합 이전에 모바일 단말기 제조업체에 대하여 라이선스를 부여한 바 있는 비표준특허를 적용 대상으로 포함시키는 시정방안을 제출함으로써 위와 같은 우려를 해소하기로 하는 데 합의하였다.

다. 거래구조

모바일 특허기술의 경우 통상 특허기술 보유업체와 모바일 단말기 제조업체 간 라이선스 계약을 통해 거래가 이루어진다.²³⁾

특허기술 보유업체는 라이선스 계약 시 개별 특허기술별로 사용료를 책정하기보다는 전체 특허기술에 대해 사용료를 책정하는 경향이 있다. 예를 들어 MS는 “안드로이드 라이선싱 프로그램(Android Licensing Program)”이라는 이름으로 자신이 보유한 특허기술 포트폴리오 전체에 대해 특허료를 책정하여 라이선스 계약을 체결하고 있다.²⁴⁾

구체적인 특허실시료는 특허기술 보유업체와 단말기 제조업체 간 협상지위 및 시장상황 등에 따라 결정된다.

IV. 시장획정 및 기업결합의 유형

1. 시장획정

가. 상품시장

23) 애플 iOS의 경우 모바일 특허기술과 단말기 제도가 수직 통합되어 있으므로 라이선스 계약이 필요하지 않다. 안드로이드 OS의 경우 OS 자체는 안드로이드 단말기 제조업체에게 무료로 제공되나, OS에 포함된 특허기술에 대해서는 안드로이드 단말기 제조업체와 특허기술 보유업체 간 특허 라이선스 계약을 통해 거래가 이루어진다.

24) 이 경우 실시료를 부과하는 특허와 무료로 사용하는 특허 간 구분이 불가능하며 특허별로 실시료가 구분되지 않고 특허 전체에 대해 실시료가 책정된다고 한다.

1) 판단기준

기업결합 심사기준(2011. 12. 28. 공정거래위원회 고시 제2011-12호로 일부 개정된 것을 말한다. 이하 “심사기준”이라 한다) VII. 1.에 따르면, 기업결합 심사를 위한 상품시장이란 “거래되는 특정상품의 가격이 상당기간 어느 정도 의미 있는 수준으로 인상될 경우 동 상품의 구매자 상당수가 이에 대응하여 구매를 전환할 수 있는 상품의 집합”을 말한다.

특정상품이 동일한 거래분야에 속하는지 여부는 상품의 기능 및 효용의 유사성, 상품 가격의 유사성, 구매자들의 대체가능성에 대한 인식 및 그와 관련한 구매행태, 판매자들의 대체가능성에 대한 인식 및 경영의사 결정 행태, 거래단계 및 거래상대방 등을 종합적으로 고려하여 판단한다.

2) 구체적 상품시장의 획정

가) 개요

본 건 기업결합과 관련된 상품시장으로는 위 III.에서 살펴본 바와 같이 모바일 단말기, 모바일 OS 및 소프트웨어, 모바일 특허기술 시장을 들 수 있다.

MS는 모바일 단말기(태블릿), 모바일 OS(Windows Phone OS, Windows 8, Windows RT OS), 모바일 앱 및 메일 서버 소프트웨어(Office Mobile, Skype, Microsoft Exchange Server 등), 모바일 특허기술[EAS, 긴 파일명 처리(VFAT: Virtual File Allocation Table), 그래픽처리(OpenGL) 등 안드로이드 OS 관련 특허 및 무선통신 특허 등]을 개발·공급하고 있다²⁵⁾.

노키아는 모바일 단말기(스마트폰, 태블릿), 모바일 특허기술(무선 신호처리, 근거리통신, 메시징수신 등)을 개발·공급하고 있다.

이하에서는 각 시장별로 구체적 시장획정 범위에 대해 검토한다.

25) 한편 본 건 기업결합을 통해 MS가 노키아로부터 8,500건의 디자인특허(design patent)를 인수한 것은 이미 서술한 바와 같다.

나) 모바일 단말기 시장

모바일 단말기의 경우 위 III. 2.에서 살펴본 바와 같이 크게 스마트폰과 태블릿으로 구분되는데, 이들을 하나의 시장으로 확정할지, 별개 시장으로 확정할지에 관해 검토한다.

스마트폰과 태블릿은 유사한 OS와 앱을 사용하고 있고 인터넷 접속, 전자우편, 동영상 감상 등 그 용도도 비슷하다. 반면 화면크기의 차이나 기능상 일부 차이²⁶⁾도 존재하고 있다.

다만 스마트폰과 태블릿과 관련하여 어떻게 시장을 확정하더라도 경쟁제한성 판단에는 영향을 미치지 아니하므로 명확한 시장확정은 보류하기로 한다.

MS의 모바일 OS 및 소프트웨어, 특허기술은 모바일 단말기 생산 요소로서 스마트폰과 태블릿에 모두 사용되고 있고 기기 유형에 따른 OS나 소프트웨어, 기술 등의 차이가 크지 않기 때문이다²⁷⁾.

즉 하부시장인 단말기의 세부유형(스마트폰, 태블릿)에 따라 이용하는 상부시장의 생산요소(OS, 소프트웨어 또는 특허기술)가 상이한 것으로 볼 수 없으므로 하부시장을 구분하여 확정할 실익은 크지 않은 것으로 판단된다.

다) 모바일 OS 및 소프트웨어 시장

모바일 OS 및 소프트웨어의 경우 위 III. 3.에서 살펴본 바와 같이 모바일 OS, 모바일 앱, 그리고 메일 서버 소프트웨어 등으로 구분되는데, 이들을 하나의 시장으로 확정할지, 별개 시장으로 확정할지에 관해 검토한다.

26) 스마트폰의 화면크기는 보통 5인치 이하이고, 태블릿은 7인치 이상이다. 또한 스마트폰으로는 장시간 동영상 감상, 독서 등을 수행하기 쉽지 않고, 태블릿으로는 전화 통화를 할 수 없다.

27) 다만 스마트폰과 태블릿의 경우 탑재된 OS나 소프트웨어의 기능이나 종류 상 일부 차이가 있을 수 있으나 그 차이는 미미한 것으로 보인다.

모바일 OS는 모바일 앱이나 메일 서버 소프트웨어가 구동되기 위한 기본환경을 제공하며, 모바일 앱이나 메일 서버 소프트웨어는 각각의 기능(문서 작업, 영상 통화, 전자우편 확인 등)을 수행한다.

다만 앞서 모바일 단말기 시장 부분에서 언급하였듯이, 본 건 기업결합의 성격을 감안할 때 어떻게 시장을 획정하더라도 경쟁제한성 판단에는 영향을 미치지 아니하므로 명확한 시장획정은 보류하기로 한다.

라) 모바일 특허기술 시장

위 III. 4.에서 살펴본 바와 같이 다양한 분야에 걸쳐 매우 많은 수의 모바일 특허기술이 존재하는데, 이는 크게 통신·네트워크와 관련된 특허기술과 OS 및 소프트웨어와 관련된 특허기술로 구분할 수 있다.

통신·네트워크와 관련된 특허기술로는 Wi-Fi, 블루투스, NFC와 같은 근거리 무선통신기술과 GSM, UMTS, WCDMA 및 LTE와 같은 2G, 3G 및 4G 모바일 통신 표준기술 등이 있다.

MS는 근거리 무선통신 관련 특허기술을, 노키아는 근거리 무선 통신 및 모바일 통신 관련 특허기술을 다수 보유하고 있다.

OS·소프트웨어와 관련된 특허기술로는 안드로이드 OS를 구성하는 요소인 리눅스 커널, 라이브러리, 응용프로그램 프레임워크, 응용프로그램(앱) 등에서 사용되는 기술 등이 있다.

MS는 EAS, VFAT, View System, OpenGL/ES 등 대부분의 안드로이드 단말기에서 사용되는 특허기술을 다수 보유하고 있다.

위와 같이 다양한 특허기술이 존재하는 모바일 특허시장의 성격을 고려할 때 관련 상품시장을 개별 특허기술에 따라 분리하여 획정할지, 여러 특허를 포함한 특허묶음으로 획정할지에 대해서도 검토하는 것이 유용할 것이다.

본 건 기업결합의 이해관계자들 및 심사관은 다음과 같은 점을

고려할 때 모바일 단말기 생산을 위한 분야별 ‘관련 특허기술의 묶음’을 하나의 상품시장으로 확정하는 것이 타당하다고 주장한다.

첫째, 모바일 단말기와 같이 수많은 보완적인 기술들이 적용되는 상품의 경우 보완적인 특허권들의 묶음이 의미 있는 경제적 가치를 발생시킬 수 있다. 모바일 단말기 생산을 위해서는 관련 기술 전체가 사용되기 때문에, 특정한 하나의 특허기술이 독자적으로 경제적 가치를 발생시킨다고 보기 어렵고²⁸⁾ 해당 기술의 대체가능여부를 파악하기도 쉽지 않기 때문이다.

둘째, 개별적으로 특허기술을 거래하는 것보다 묶음 형태로 거래하는 것이 거래비용을 절감할 수 있다.

단말기 제조업체가 수많은 모바일 관련 특허기술의 존재 여부를 파악하여 개별적으로 라이선스를 받는 것은 전체적으로 라이선스를 받는 것에 비해 탐색비용 및 분쟁비용²⁹⁾ 등만을 증가시킬 우려가 크다.

셋째, 실제로 모바일 특허의 거래는 통상 특허기술의 묶음 형태로 이루어진다. 위 III. 4. 다.에서 살펴본 바와 같이 통상 모바일 특허기술 보유업체는 특허 포트폴리오를 묶어 단말기 제조업체와 라이선스 계약을 체결한다.³⁰⁾

예를 들어 MS는 자신이 보유한 안드로이드 OS 및 소프트웨어 관련하여 주요한 특허기술인 동기화(EAS), 긴 파일명 처리(VFAT), View System(자식 윈도우 제어 시스템), 팝업형 메뉴, 통지 시스템, 로딩 상태 구현(Open GL), 연락처 업데이트 등을 포함한 전체 특허 포트폴리오를 묶어 “안드로이드 라이선싱 프로그램”이라는 명목으로 단말기 제조업체에 제공한다.³¹⁾

28) 다만 하나의 특허가 제품이나 공정의 기술혁신 전체를 이끌어내기 충분하다면 해당 특허만을 별도의 시장으로 확정할 여지가 있다고 판단된다.

29) 라이선스를 받지 못한 상태에서 특허기술을 사용할 경우 특허권자로부터 소송을 제기 받아 발생하는 비용 등을 말한다.

30) 중국 경쟁당국도 통신기술 표준특허 라이선스 및 MS의 안드로이드 프로젝트 라이선스의 예를 들면서 통상 특허권자가 패키지 방식으로 특허권을 실시한다고 보았다. 중국 상무부 공고 2014년 제24호 (2014. 4. 8.) 참고

31) MS는 2014년 3월 말 기준 총 27개 안드로이드 단말기 제조업체가 안드로이드 라이선싱 프로그램에 따라 특허사용을 하고 있다고 밝힌 바 있다.

본 건 기업결합에 대한 공정거래위원회 심사 과정에서 MS는 ‘관련 특허기술의 묶음’을 하나의 상품시장으로 확정하는 것이 타당하다는 주장에 대한 반론을 제기하였다. 그러나 MS는 자신이 기업결합 이전에 모바일 단말기 제조업체에 대하여 라이선스를 제공한 바 있는 특허 포트폴리오를 적용대상으로 포함시키는 시정방안을 준수하는 데 합의하였다.

마) 외국 경쟁당국의 시장획정

본 건 기업결합과 관련하여 대만 경쟁당국은 1) 모바일 OS 시장, 2) 모바일 단말기 시장, 3) 이와 관련된 특허 라이선스 시장을 상품시장으로 획정하였다.³²⁾

중국 경쟁당국은 1) 스마트폰 시장, 2) 모바일 스마트 단말기 OS 시장, 3) 모바일 스마트 단말기 관련 특허 라이선스 시장을 상품시장으로 획정하였다.³³⁾

EU 경쟁당국은 1) 모바일 단말기 시장, 2) 모바일 OS 시장, 3) 모바일 단말기를 위한 앱 시장, 4) 메일 서버 소프트웨어 및 관련 서비스 시장을 상품시장으로 획정하였다.³⁴⁾

바) 소결

이상에서 논의한 바와 같이 본 건 기업결합의 상품시장은 모바일 단말기 시장, 모바일 OS 및 소프트웨어 시장, 그리고 모바일 특허기술 시장(크게 통신·네트워크와 관련된 특허기술과 OS 및 소프트웨어와 관련된 특허기술로 구분)으로 획정한다.

나. 지역시장

32) 대만 공정거래위원회 결정 제103001호 (2014. 2. 19.) 참고

33) 중국 상무부 공고 2014년 제24호 (2014. 4. 8.) 참고

34) European Competition Commission, Case Comp/M.7047 - Microsoft/Nokia, (2013. 12. 4.) 참고

1) 판단기준

심사기준 VI. 2.에 따르면, 기업결합 심사를 위한 지역시장이란 “다른 모든 지역에서 당해 상품의 가격은 일정하나 특정지역에서만 상당 기간 어느 정도 의미 있는 가격인상이 이루어질 경우, 당해 지역의 구매자 상당수가 이에 대응하여 구매를 전환할 수 있는 지역전체”를 말한다.

특정지역이 동일한 거래분야에 속하는지 여부는 상품의 특성, 판매자의 사업능력, 구매자의 구매지역 전환가능성, 판매자의 판매지역 전환가능성, 시간적·경제적·법제적 측면에서의 구매지역 전환의 용이성 등을 종합적으로 고려하여 판단한다.

2) 구체적 지역시장의 확정

상품의 특성, 구매자나 판매자의 분포, 외국 경쟁당국의 판단 등을 고려해 보면 본 건 기업결합과 관련한 지역시장은 세계시장으로도 확정될 수 있다.

모바일 단말기, OS 및 소프트웨어, 특허기술의 경우 국가별로 제품 성능이 본질적으로 동일³⁵⁾하고, 동일 제품의 경우 가격도 비슷하며, 제조업체나 수요자도 전 세계 단위로 분포하고 있고, 운송비 비중도 낮다.

EU는 모바일 단말기, OS, 앱, 메일 서버 소프트웨어 및 서비스의 지역시장을 명확히 판단하지 않았으나 세계시장으로 볼 수 있음을 시사하였다.³⁶⁾

대만은 제품 및 서비스의 범위가 전 세계인 점 등을 감안하여 지역시장을 세계시장으로 확정하였다.³⁷⁾

그러나 본 동의를결은 MS의 자발적인 시정방안에 따른 것이므로

35) 언어의 차이나 국가별 시장상황에 따라 일부 기능상 차이가 존재할 수는 있으나 제공되는 상품의 성능은 거의 동일한 것으로 판단된다.

36) 가사 세계시장이 아니더라도 최소 EEA(European Economic Area)로 볼 수 있다고 하였다. European Competition, Case Comp/M.7047 - Microsoft/Nokia, (2013. 12. 4.) 참고

37) 대만 공정거래위원회 결정 제103001호 (2014. 2. 19.) 참고

본 건 기업결합에서의 관련 지역시장은 명확하게 확정하지 아니한다.

2. 기업결합의 유형 및 지배관계 형성 여부

가. 기업결합의 유형

본 건 기업결합의 당사회사는 스마트 모바일 기기를 중심으로 하는 다양한 상품시장에서 사업을 영위하고 있어 결합의 형태도 복합적으로 나타난다. 예를 들면, ①스마트폰/태블릿 OS와 단말기 간 결합, ②모바일 관련 특허와 단말기 간 결합, ③모바일 앱(Application)과 단말기 간 결합, ④태블릿 단말기 간 결합 등 다양한 측면에서 결합이 이루어진다.

이 중에서, ①, ②, ③번은 모바일 기기의 원재료라고 할 수 있는 OS, 특허, 앱과 최종 산출물인 모바일 단말기 간 수직형 기업결합이고, ④번은 태블릿 단말기를 생산하는 경쟁사 간 수평형 기업결합이다.

<표 3>

결합 당사회사가 생산하는 주요 상품

계층	상품구분	마이크로소프트(MS)	노키아(Nokia)
상방 시장	모바일 OS	Windows Phone OS(스마트폰용), Windows 8, Windows RT OS(태블릿용)	-
	앱 (Application)	“오피스 모바일” (생산성 앱), “Skype” (커뮤니케이션 앱),	-
	모바일 관련특허	모바일 OS 관련 특허	모바일 통신 관련 특허, 모바일 단말기 디자인 특허
하방 시장	모바일 단말기	태블릿(“Surface”)	휴대폰(기본폰, 피쳐폰, 스마트폰), 태블릿(“루미아 2520” ³⁸⁾)

* 자료출처 : 신청인 제출자료 재구성

나. 지배관계 형성 여부

38) 본 건 기업결합에 대한 발표가 있기 전까지는 노키아에 의해 출시되지는 않고 있었다.

본 건 계약으로 MS는 자회사인 Microsoft Mobile Oy를 통해 노키아의 D&S 사업부문을 양수하게 된다. 구체적으로 노키아의 해외 소재 38개 자회사들의 주식을 취득하여³⁹⁾ 그 자회사들을 포함한 총 59개 자회사들에 대하여 지배를 취득하는 한편, 노키아 본사의 자산도 양수하게 된다.

심사기준 IV.에 의하면 주식을 50% 이상 취득하거나 영업을 양수하는 경우에는 당해 행위로 당연히 지배관계가 형성된다.

당초 MS는 노키아의 국내 자회사에 대한 주식취득이라는 내용으로 기업결합신고서를 제출하였고, 2014. 4월 국내 자회사를 인수대상에서 제외하기로 하는 수정계약서를 제출한 바 있다. 그러나 본 건 거래의 실질은 MS가 노키아의 D&S 부문 전체를 인수하는 것이므로, 단순히 ‘노키아 한국 자회사의 주식 취득’ 차원이 아니라 ‘전체 D&S 사업부문 인수’ 차원에서 기업결합 심사를 진행한다.

V. 본 건 기업결합으로 인한 잠재적 경쟁제한 우려

1. 수직결합으로 인한 잠재적 봉쇄효과 우려⁴⁰⁾

심사관과 이해관계자들은 MS가 상방시장에서 모바일 OS와 관련된 특허를 상당수 보유하고 있다고 주장한다. 위 이해관계자들은 MS가 본 건 수직결합 이후에는 특허 실시료 인상 등의 방법으로 하방시장 경쟁사업자인 안드로이드 단말기 제조업체의 비용을 증가시킬 유인을 갖게 된다고 주장한다. 즉, MS는 하방시장 경쟁자가 상방시장의 필수적인 생산요소를 구매하는 것을 제한하는 구매선(생산요소) 봉쇄(foreclosure)를 통해 경쟁을 제한할 잠재적 우려가 있다는 것이다. MS는 이러한 우려가 타당하지 않다고 다투면서도 잠재적인 시장의 봉쇄효과를 해소하기 위한 시정방안을 준수하는 데 동의했다. 이하에서는 위와 같은 잠재적 봉쇄효과가 어떻게 발생할 수 있는지에 관하여 상세히 살펴본다.

39) 총 38개 자회사 중 33개 회사는 주식을 100% 취득하고, 나머지 5개 회사는 주식을 50% 이상 취득하게 된다.

40) 본 건 기업결합의 나머지 유형(모바일 OS 및 앱-단말기 간 수직결합, 태블릿 단말기 간 수평결합)은 경쟁을 실질적으로 제한하지 않는 것으로 판단된다.

가. 잠재적 봉쇄 능력

심사관과 이해관계자들은 MS가 안드로이드 OS에서 채택한 특허 기술을 상당수 보유하고 있는 지위를 토대로 경쟁 단말기 제조업체에 대한 특허료 인상 등을 통해 생산요소(OS) 공급을 잠재적으로 봉쇄할 수 있는 능력이 있다는 우려를 제기한다.

안드로이드 OS는 구글이 오픈 소스 코드⁴¹⁾로 제작한 모바일 운영체제로서 그 자체는 모바일 단말기 제조업체들에게 무료로 배포되고 있다. 이러한 안드로이드 OS의 시스템 체계(system architecture)를 구성하는 각 계층에는 여러 특허기술이 사용된다. 안드로이드 단말기 제조업체들은 이러한 특허기술 사용을 대가로 MS 등 특허 보유자에게 일정한 특허료를 지급한다.

<그림 1>

안드로이드 OS의 시스템 체계의 구조

응용프로그램(Applications)	
응용프로그램 골격(Application Framework)	
라이브러리(Libraries)	안드로이드 런타임(Android Runtime)
리눅스 커널(Linux Kernel)	

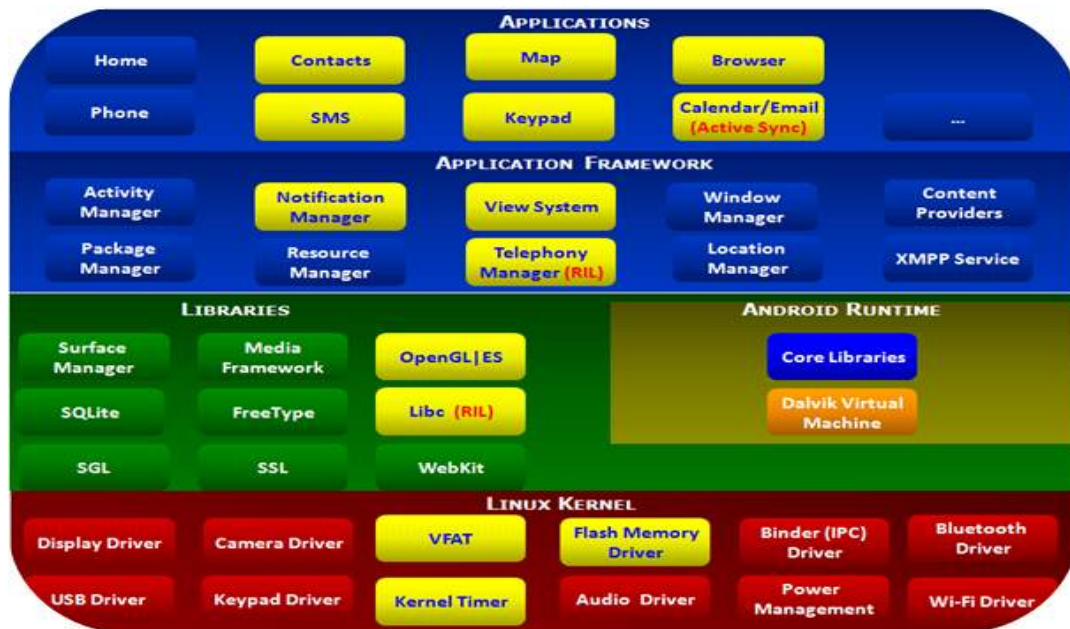
* 자료출처 : 신청인 제출자료 재구성

MS는 안드로이드 OS에 포함된 특허기술을 다수 보유하고 있다. 아래 <그림 2>는 OS 시스템 체계에 포함된 MS의 특허기술의 분포를 나타낸다. 노란색으로 표시된 모듈이 MS가 보유한 특허기술이 주로 사용되는 부분이다. 그림에서는 MS의 특허기술이 안드로이드 OS 시스템 체계의 여러 계층에 광범위하게 사용되는 사실이 잘 드러난다.

<그림 2>

안드로이드 OS 시스템 체계에 포함된 MS 특허의 분포

41) 소프트웨어 등을 만들 때, 해당 소프트웨어가 어떻게 만들어졌는지 알 수 있도록 일종의 프로그래밍 ‘설계지도’인 소스 코드(source code)를 무료로 공개 및 배포하는 것으로 리눅스(Linux), 안드로이드(Android)가 대표적이다.



* 자료출처 : 이해관계자 제출 자료

MS에 의하면 최소한 268개⁴²⁾⁴³⁾ 이상의 MS 특허기술이 안드로이드 라이선싱 프로그램에 의하여 안드로이드 폰 제조업체들에게 제공되고 있다. 다만 아래에서 살펴보는 EAS 및 VFAT 특허는 개별적으로도 라이선스되고 있다. 그리고 이러한 특허 중에는 비표준특허(non-SEP)뿐만 아니라, 표준필수특허(SEP)도 73개 있는 것으로 확인된다.

<표 4>

안드로이드 라이선싱 프로그램에 포함된 MS의 특허 내역

구분			SEP	non-SEP	SEP 여부 미 확인	합계
안드로이드 단말기에 사용되는 특허	안드로이드 OS	APPLICATIONS	–	14	48	62
		APPLICATION FRAMEWORK	–	10	29	39
		LIBRARIES	14	–	4	18
		LINUX KERNEL	1	2	5	8
	소계		15	26	86	127
	기타(하드웨어 등)		58	83	–	141
합계			73	109	86	268

* 자료출처 : 신청인 제출자료(동의의결 시정방안 별첨)를 재구성

42) MS는 2014. 8. 27. 동의의결 신청과 함께 안드로이드 라이선싱 프로그램의 특허 리스트를 다시 제출하면서 이것이 MS가 알고 있는 범위 내에서 작성한, SEP 및 non-SEP의 비한정적인 목록이라고 밝히고 있다(동의의결 시정방안 2.).

43) MS가 제출한 특허 리스트에 의하면 310개이나, 동일한 특허가 여러 번 기재되어 있어 이러한 중복을 제외하면 268개로 파악된다.

SEP으로는 3G/4G/LTE 관련 특허, 802.11 Wifi 관련 특허, H.264 동영상 인코딩 기술 관련 특허 등이 있다. 이와 같이, 통신, Wifi, 동영상 인코딩 기술과 관련한 SEP은 해당 표준을 구현하기 위해 반드시 필요한 특허라는 점에서 안드로이드 폰의 생산을 위해 필수적이라고 볼 수 있다.

나머지 약 200개의 MS 특허는 비표준특허(non-SEP)로서 FRAND 조건에 구속되는 산업표준에 포함시키기 위하여 표준화기구에 자발적으로 신청한 특허는 아니다. 그러나 이해관계자들은 이러한 특허기술이 다른 제품이나 기술로 대체하기 어렵다는 점에서 상업적으로 매우 중요한 의미를 갖는다고 주장한다.

MS는 안드로이드, EAS, RDP, exFAT 라이선싱 프로그램 하에서 안드로이드 OS에 포함되는 자신의 모든 표준특허 및 비표준특허를 라이선스하고 있다. 심사관과 이해관계자들은 단말기 제조업체 입장에서는 안드로이드 기반의 단말기 제조를 위하여 필수적인 특허에 대해서만 협상을 하는 것보다는 MS의 모든 표준특허 및 비표준특허를 하나의 묶음(bundle)으로 라이선스하는 것이 편리하다는 점에 대하여 우려를 제기한다. 실제로 27개의 단말기 제조업체가 Android Licensing Program에 따라 일정 특허료를 지불하고 MS의 특허를 이용하고 있다.

이해관계자들은 구글이 MS의 특허기술을 안드로이드에 포함하기로 함에 따라, 다른 안드로이드 단말기와의 호환성 측면에서도 MS의 특허기술은 필요하다고 주장한다. 위 이해관계자들은 만약 개별 단말기 제조업체가 안드로이드 소스 코드(source code)에 규정된 MS의 특허기술을 임의로 빼거나 바꾸게 되면, 이는 더 이상 안드로이드가 아닌 별개의 새로운 OS라고 볼 수 있다고 주장한다. 이 경우 해당 단말기에서는 안드로이드 앱마켓(Google Play)에 접속할 수 없게 되므로 이곳에서 유통되는 약 120만 개에 달하는 안드로이드 애플리케이션들도 이용할 수 없게 된다. 이는 수많은 애플리케이션과 안드로이드 단말기들로 구성된 기존의 안드로이드 생태계에서 홀로 이탈하는 것이므로 단말기 제조업체 입장에서는 사실상 선택할 수 없는 대안이라는 것이다.

나. 잠재적 봉쇄 유인

본 건 결합으로 MS가 직접 단말기 제조까지 하게 되면 자신이 보유한 특허를 이용하여 경쟁사업자인 안드로이드 단말기 제조업체의 비용을 인상할 유인이 커질 수 있다는 잠재적 우려가 있다. 이러한 잠재적 우려는 다음과 같은 주장에 기초하고 있다.

우선, 심사관과 이해관계자들은 MS가 안드로이드 OS에 사용되는 특허를 상당수 보유하고 있는 점을 이용하여 특허료를 과도하게 올려서 경쟁관계가 되는 안드로이드 단말기 제조업체의 생산비용을 증가시킬 유인이 생긴다고 주장한다.

심사관과 이해관계자들은 본 건 기업결합 이전에는 MS는 스마트폰을 생산하지 않고 있어 상방시장에서 특허실시료 수입만을 누리고 있었다고 주장한다. 그러나 본 건 기업결합으로 MS가 단말기를 생산하게 되면 안드로이드 단말기 제조업체와 직접적으로 경쟁하는 관계가 된다는 것이다. 따라서 심사관과 이해관계자들은 MS가 특허료 수준을 결정함에 있어 이제는 특허료 수입뿐만 아니라 자신의 단말기 판매수입에 미치는 영향까지 고려하게 된다고 주장한다.

이해관계자들은 안드로이드 OS를 탑재한 단말기를 생산하는 데 MS의 특허가 중요한 상황에서, MS가 특허료를 어떻게 책정하느냐에 따라 잠재적으로 경쟁업체의 단말기 가격이 크게 영향 받을 수 있다고 주장한다. MS 입장에서는 경쟁사업자에 대한 특허료를 인상하여 자신의 윈도우 단말기보다 경쟁자인 안드로이드 단말기 비용과 가격을 인위적으로 높일 유인이 생긴다는 것이다.

이해관계자들의 주장에 따르면 이 경우 안드로이드 단말기 판매는 줄어들고, 반면에 MS 자신의 윈도우 단말기 판매는 늘어나게 된다. 이해관계자들에 따르면 안드로이드 단말기 판매량이 줄어들면 MS의 특허 실시료 수입이 일부 감소하는 효과가 있을 수 있다. 그러나 안드로이드 단말기 판매량 감소로 인한 특허실시료 수입 감소분보다 자신의 윈도우 단말기 판매량 증가로 인한 이윤 증가분이 크다면⁴⁴⁾ 전체적으로는 MS의 이윤은 늘어

44) MS가 안드로이드 단말기 제조업체로부터 받는 특허료 수입은 휴대폰 단말기 대당 평균 \$... 정도인 반면, 윈도우 폰 단말기 판매로 얻는 수입은 대당 평균 \$40 이상이다.

나게 된다.

다음으로, 이해관계자들은 MS가 특허료 인상을 통해 장기적으로 잠재적 경쟁자의 신규 진입을 저지하는 효과도 거둘 수 있다고 주장한다.

이에 따르면 본 건 기업결합 이전에는 하방의 모바일 단말기 시장에 안드로이드 OS나 윈도우 OS를 사용하는 신규 기업이 진입하면 MS로서는 특허료나 OS 특허료 수입이 증대되는 이득만이 존재하였다.

그런데 결합 이후에는 동일하게 신규진입이 일어나더라도 모바일 단말기 시장에서 경쟁이 심화되어 MS의 윈도우 폰 판매수입이 감소하는 손실이 발생한다는 것이다.

이러한 경우 수직결합 이후에는 전에 없었던 신규진입에 따른 손실이 발생하므로 MS가 특허료 인상을 통해 신규 기업의 시장진입을 저지할 새로운 잠재적 유인이 생기게 된다.

다. 소결

앞에서 언급한 바와 같이 MS는 안드로이드에 관련된 표준필수특허(SEP) 및 비표준특허(non-SEP)를 다수 보유하고 있다. MS는 특허 라이선스 계약을 통해 이들 특허 라이선스를 제공하고 있고 이해관계자들에 따르면 안드로이드 제조업체는 안드로이드 폰 생산을 위해 해당 특허 라이선스를 필요로 한다. MS는 이러한 지위를 토대로 경쟁 단말기 제조업체에 대한 생산요소(OS) 공급을 봉쇄할 수 있는 잠재적 능력이 있다는 우려가 제기된다.

본 건 기업결합으로 MS가 직접 단말기를 생산하게 되면, MS와 안드로이드 단말기 제조업체는 직접적인 경쟁관계가 된다. 이에 따라 MS 입장에서는 안드로이드 OS에 포함된 자신의 특허 실시료를 인상하여 경쟁사업자의 생산비용을 증가시킬 잠재적 유인이 커질 수 있다는 우려가 제기된다.

[Microsoft, “Accelerating Growth,” Sept. 3, 2013
(<http://www.microsoft.com/en-us/news/download/press/2013/strategicrational.pdf>)]

한편, 이해관계자들의 주장에 따르면 MS가 판매금지명령이나 수입금지명령을 청구하는 방법을 통해 경쟁사업자인 안드로이드 단말기 제조업체를 압박할 가능성도 있다.

MS는 위와 같은 수직결합으로 인한 잠재적 경쟁제한 우려에 대한 모든 주장을 부인한다. 그러나 MS는 잠재적 경쟁제한 우려가 있다는 가정 하에 시정방안을 준수함으로써 위와 같은 잠재적 경쟁제한 우려를 해소하는 데 합의하였다.

2. 사업제휴계약과 관련된 잠재적 협조효과 우려

가. 사업제휴계약의 개요

MS는 2011년 9월 모바일 단말기를 제조하는 특정 국내 단말기 제조사(OEM)와 7년간의 사업제휴계약(Business Collaboration Agreement, 이하 “BCA” 라 한다) 및 특허사용계약(Patent License Agreement, 이하 “PLA” 라 한다)을 체결하였다.⁴⁵⁾

BCA에 따라 MS와 OEM은 윈도우 폰의 공동개발 및 마케팅을 통한 판매확대, 윈도우 태블릿의 마케팅을 통한 판매확대, MS 검색서비스 이용확대 등의 협력을 하고, 그 대가로 MS는 일정 조건을 달성하는 것을 조건으로 OEM에 지원금(Credit)을 지급한다.

나. 잠재적 정보교환 우려

1) 개요

양사는 BCA에 근거하여 신제품(윈도우 폰)을 공동 개발하기 위해 제품 개발계획을 수립한 후 신제품 사양, 개발일정, 제품디자인 등의 정보를 교환하고 있다. 또한 BCA는 양사가 마케팅계획을 공동으로 수립하도

45) 양 계약은 동시에 체결되며, BCA상 권리와 의무는 PLA가 효력을 발생한 이후에 효력을 갖는다고 명시되어 있다.

록 하고 있으며, 단말기 판매량, 마케팅 비용 등의 다양한 정보를 교환하도록 규정하고 있다.

아래 <표 4>는 BCA에 따른 MS와 OEM의 정보교환 내용을 정리한 것이다.

<표 5>

BCA에 따른 MS와 OEM의 정보교환 내용

정보 교환시기	사전	사후
교환 정보	신제품 사양, 개발일정(로드맵), 제품 디자인, 출시시기, 마케팅 계획 등	안드로이드 및 윈도우 단말기 판매량 마케팅 비용 정보(가격 프로모션, 기기 보조금 등)

* 자료출처 : 신청인 제출자료 요약

이하에서는 신제품 공동개발, 공동마케팅, 관리라는 세 가지 측면에서 양사의 협력 내용을 구체적으로 설명한다.

2) 신제품 공동개발

양사는 매년 향후 18개월간의 윈도우 폰⁴⁶⁾ 신제품 개발에 관한 공동업무 계획을 작성하여 7월 1일 이전까지 이를 확정한다. 동 계획에는 시장조사(investigation), 제품구상(intention), 윈도우 폰(WP) 프로젝트, WP 테스트 및 환경 설정, 개발 로드맵, 양사가 상호 합의한 제품 개발 활동 등의 내용과 일정이 포함된다.

양사가 합의를 통해 WP 프로젝트에 대한 서면 업무계획을 작성하는데, 동 계획에는 필요한 산출물 및 개발행위에 대한 설명, 결과물의 사양, 양사의 의무, 일정 등의 내용이 포함된다.

BCA를 통해 MS와 OEM은 모바일 단말기 시장 경쟁에 있어 핵심 사항이라 할 수 있는 신제품 개발과 관련된 계획수립부터 출시까지의 전 과

46) BCA상 공동개발은 윈도우 폰에 대해 규정되어 있고, 태블릿 공동개발은 규정되어 있지 않다.

정에 걸쳐 협력을 해 온 것이라는 우려가 있다. OEM이 제품 개발과정에서 MS와 로드맵 관련 논의, 제품 디자인 공유, 시제품 제공 등의 행위를 하였다고 답변한 것에서도 이와 유사한 우려가 제기된다.

3) 공동마케팅

BCA에 따르면 OEM은 매년 연간 WP 마케팅 계획을 작성하여 MS와 그 초안을 공유하고 5월 15일까지 이를 완성한다. 동 계획에는 광고(above-the line advertising), 판촉(below-the-line activities), 특별 판촉(인센티브 등)의 내용이 포함된다.⁴⁷⁾

MS가 OEM에 지급해야 할 지원금(Credit)의 액수를 계산하기 위해서, OEM은 자사의 안드로이드 및 윈도우 단말기의 판매량 및 마케팅 계획 등을 MS에 통지하여야 한다.

OEM은 전년도의 성공지원금을 그 다음연도의 WP 마케팅비용에 사용하여야 한다. 이러한 SWP 마케팅비용에는 마케팅비용에 사용되는지 여부를 확인하기 위하여, 광고비, 판촉비, 소매점 교육비, 진열비 등이 포함된다. 또한 OEM은 가격 프로모션(price promotion), 단말기 보조(device subsidy) 등의 마케팅비용을 각각 구분하여 MS에 제출하여야 한다.

연간 WP 마케팅 계획상 OEM의 마케팅 활동은 MS의 상표부여 가이드라인에 부합하여야 한다.

실제로 양사는 공동마케팅 계획을 수립하여 이를 시행하고 있다. 예를 들면 양사는 윈도우 8 OS를 탑재한 스마트폰의 공동마케팅을 위하여 판매전략 워크숍을 개최한 후 시장상황, 판매전략, 판매량 목표 등의 정보를 공유하기도 하였다.

4) 공동개발 및 공동마케팅 집행을 위한 관리

MS와 OEM은 WP 개발 계획의 집행을 위해 각각 임원 스폰서(WP

47) 또한 양사는 태블릿에 대해서도 윈도우 폰과 유사한 형태의 연간 마케팅 계획을 수립하여 실행한다.

Executive Sponsor) 1인과 분야별(마케팅, 제품, 엔지니어링) 집행임원 (Operating Executive) 3인을 지정하여 동 임원들로 구성된 연간 WP 개발 계획 위원회를 둔다. 동 위원회는 분기별로 연간 WP 계획 이행활동에 대해 논의한다.

아울러 임원 스폰서는 최소 분기별, 집행임원은 최소 2달에 1번 이상은 전화 또는 대면방식으로 회합을 갖는다.

OEM은 양사가 2012년 7월 이후 총 15차례에 걸쳐 BCA에 따라 윈도우 폰 개발과 관련된 회합 및 정보교환 등을 추진하였다고 주장한다.

5) 소결

위에서 살펴본 바와 같이 심사관과 이해관계자는 MS와 OEM이 BCA에 따라 경영상 핵심정보인 신제품 개발계획 및 마케팅계획을 공유하고, 관련 정보를 교환하는 한편 정기적으로 회합을 가지고 있는 것에 대한 우려가 있다. MS와 OEM은 기업결합 이후 모바일 단말기 시장의 경쟁사업자가 되는 점을 감안할 때 BCA는 동 시장에서의 경쟁에 영향을 미칠 잠재적 우려가 있다고 볼 수 있다.

또한 심사관은 BCA에 근거한 공동개발, 공동마케팅 및 정보교환 등의 행위가 장기간 지속될 경우 경쟁사업자 간 가격, 거래조건, 생산량 등을 상호 조절함으로써 상호 경쟁수준을 낮출 잠재적 유인이 상승할 우려를 제기한다.⁴⁸⁾ 즉 BCA를 통해 양사는 경영상 핵심정보인 신제품의 출시시기, 사양, 마케팅 등을 논의하고, 나아가 가격이나 마진 등 핵심 거래조건까지 논의할 개연성이 존재한다 할 것이다.

MS는 기업결합 이후 BCA에 근거한 신제품 공동개발, 공동마케팅 그리고 공동개발·마케팅 집행을 위한 관리행위로 인해 잠재적 경쟁제한 우려가 있다는 주장을 부인한다. 그럼에도 불구하고 MS는 시정방안에서 BCA를 수정하여 해당 OEM과 위와 같은 정보를 더 이상 교환하지 않겠다는 데 동의하였다. 이러한 시정방안에 따라 BCA와 관련된 잠재적 경쟁제한

48) 심사기준에 따르면 협조효과는 공동행위 뿐만 아니라 거래조건 등 경쟁유인을 구조적으로 약화시키는 경우에도 발생한다.

우려는 모두 해소된다고 볼 수 있다.

3. 소결

위 1.부터 2.까지에서 살펴본 바와 같이 본 건 기업결합으로 인해 MS가 직접 모바일 단말기를 생산함에 따라 다양한 측면에서 잠재적 경쟁제한 우려가 제기된다.

먼저 MS는 자신이 보유한 안드로이드 OS 관련 특허료를 인상하거나 차별하고 판매금지소송을 제기하는 등의 행위를 하여 경쟁사업자인 안드로이드 단말기 제조업체의 비용구조를 악화시킬 잠재적 우려가 있다.

그리고 MS와 단말기 제조업체간 체결한 사업협력계약을 결합 후에도 유지할 경우 경쟁사업자 간에 신제품 공동개발, 공동마케팅 및 관련 정보 교환 등의 행위를 하게 되는 것이므로, 이는 단말기 시장의 경쟁을 저해할 것이라는 잠재적 우려가 있다.

본 건 기업결합에 대한 심사관의 심사 과정에서 MS는 상기 각 항의 잠재적 경쟁제한 우려에 대하여 반론을 제기하였다. 그럼에도 불구하고 MS는 아래 VII.과 같은 시정방안을 제시함으로써 이러한 잠재적 경쟁제한 우려를 해소하는 데 동의하였다.

VI. 적용 가능한 법 조항

본 건 기업결합 행위는 법 제7조(기업결합의 제한) 제1항 본문에서 금지하고 있는 ‘일정한 거래분야에서 경쟁을 실질적으로 제한하는 행위’에 해당할 가능성이 있으므로 본 건 기업결합 행위가 위법하다고 판단될 경우에는 당해 법 제7조(기업결합의 제한) 제1항을 적용 가능하다.

VII. 시정방안의 내용

1. **표준필수특허.** 신청인의 특허(신청인의 계열회사가 보유하는 특허 포함) 중 스마트폰 및 태블릿에서 실시되는 산업표준에 필수적이고 신청인이 표준화기구(SSO)에 대하여 공정하고 합리적이며 비차별적인(“FRAND”) 조건으로 라이선스를 제공할 것이라고 약속한 특허(“SEP”)와 관련하여, 신청인은 동의를결일 이후 다음과 같은 기준에 공표된 원칙을 준수할 것입니다.

가. 신청인은 SEP 라이선스를 FRAND 조건으로 제공할 것이라는 표준화기구에 대한 약속을 항상 준수할 것입니다.

나. 신청인은 대한민국에 본사를 두고 있는 스마트폰 또는 태블릿 제조사가 생산한 스마트폰 또는 태블릿에 대하여 위와 같은 SEP을 침해하였다는 이유로 판매금지명령 또는 수입금지명령을 청구하지 않을 것입니다.

다. 신청인은 위와 같은 SEP 라이선스를 제공하면서 실시권자(licensee)에게, 그 실시권자의 특허가 동일한 산업표준에 필수적인 경우 외에는, 해당 실시권자의 특허에 대한 라이선스를 신청인에게도 제공할도록 요구하지 않을 것입니다.

라. 신청인은 제3자에게 SEP을 양도할 경우 해당 양수인이 (i) 위와 같은 원칙을 고수하고, (ii) 해당 양수인이 취득한 SEP을 재양도할 경우 재양수인에게 위와 같은 원칙을 고수할 것을 요구하겠다고 동의하지 않는 이상 SEP을 제3자에게 양도하지 않을 것입니다.

본 1. 및 위 가. 내지 라.의 시정방안은 호혜적인 것입니다. 즉, 이러한 시정방안은 신청인의 제품(예컨대, 윈도우 스마트폰)과 관련하여 FRAND 조건이 적용되는 자신의 어떠한 SEP에 대해서도 위와 동일한 원칙을 준수하기로 약속한 법적 주체에 대해서만 적용됩니다.

2. 기타 특허. 위 1.의 SEP에 해당하지 않는 특허(“non-SEP”)와 관련하여, 신청인은 동의의결일 이후 다음과 같은 사항을 준수할 것입니다.

가. 신청인은 기존의 안드로이드, EAS, RDP 및 exFAT 특허 라이선스 프로그램(또는 신청인이 장래에 제공할 수 있는 위 프로그램들의 모든 버전)에 따른 라이선스로서 스마트폰 및 태블릿의 대한민국 내 제조, 사용 또는 판매를 위한 non-SEP의 비독점적 라이선스(“본 건 라이선스”)를 대한민국에 본사를 두고 있는 스마트폰 또는 태블릿 제조사에게 계속하여 제공할 것입니다.

나. 신청인은 본 건 라이선스를 (i) 본 건 기업결합일 이전의 신청인의 기준에 따른 실시료율, 또는 현재 신청인의 실시권자인 경우 해당 실시권자와의 현행 계약에서 정한 실시료율을 초과하지 않는 실시료율로, 또한 (ii) 비가격(non-pricing) 조건의 경우 본 건 기업결합일 이전 신청인의 라이선스 프로그램에 따른 일반적 조건, 또는 현재 신청인의 실시권자인 경우 해당 실시권자와 체결한 계약에 따른 조건과 실질적으로 유사한 조건으로, 계속하여 제공할 것입니다. 본 2. 나.에 기재된 제한의 범위 내에서, 신청인은 신규 라이선스 또는 갱신 라이선스에 대하여 해당 실시권자의 특유한 상황 및 시장 상황에 따라 우호적인 대우를 제공하는 것을 고려할 수 있습니다. 특유한 상황이란 예를 들어 관련 거래에 대한 해당 당사자의 새로운 가치 기여 또는 신청인과 체결한 해당 당사자의 기존 특허교차실행허락으로서 안드로이드 스마트폰 및 태블릿에서 실시되는 특허를 일부 포함하는 경우 등이 포함될 수 있고, 다만 이에 국한되지 않습니다. 위 (i)에 규정된 실시료율이란 단말기 1대당 실시료를 의미합니다. 신청인은 신규 또는 갱신 실시권자에 대하여 본 건 라이선스 및 아래 2. 다.에 정의된 잔존 실행허락의 계약조건으로서 단말기 1대당 실시료 방식을 선택할 수 있도록 하겠습니다.

다. 대한민국에 본사를 두고 있는 스마트폰 또는 태블릿 제조사에게 신청 인과의 기존 교차 실시허락으로 인하여 그 안드로이드 스마트폰 및 태블릿의 대한민국 내 제조, 사용 또는 판매를 위한 non-SEP에 대한 실시권이 부분적으로 허여된 경우, (i) 신청인은 위와 같은 non-SEP의 잔존 특허에 대한 실시허락(“잔존 실시허락”)을 해당 제조사에게 적절히 제공할 것이고, (ii) 잔존 실시허락의 실시료율은 본 건 라이선스의 경우와 동일하게 위 2. 나. (i)에서 규정한 상한에 따를 것이고 해당 제조사의 기존 교차 실시허락의 가치에 따라 적절하게 감액될 것이며, (iii) 잔존 실시허락의 비가격 조건의 경우 안드로이드 프로그램 라이선스의 조건과 실질적으로 유사한 조건이 계속하여 제공될 것입니다.

라. 신청인은 별첨 목록 1, 2에 기재된 non-SEP을 동의의결일 이후 5년 동안 제3자에게 양도하지 않을 것입니다. 나아가, 이러한 5년의 기간이 경과한 이후에도, 신청인은 해당 당사자가 동의의결일 이전에 신청인에 의해 이루어진 라이선스 관련 약정을 준수하고 위 non-SEP의 재양수인에게 동의의결일 이전에 신청인에 의해 이루어진 라이선스 관련 약정을 준수하도록 요구하기로 동의하지 않는 이상 위 non-SEP을 제3자에게 양도하지 않을 것입니다.

마. 동의의결일 이후 신청인은 대한민국에 본사를 두고 있는 스마트폰 또는 태블릿 제조사가 본 건 라이선스 협상에 성실하게 임하지 않는다고 판단되는 경우에만 non-SEP을 침해하였다는 이유로 판매금지명령 또는 수입금지명령을 청구할 것입니다. 다만, 동의의결일 이후에도 계속하여 신청인은 동의의결일 이전에 존재하던 신청인의 영업관행과 일관되는 방식으로 그러한 판단을 수행할 것입니다.

본 2. 및 위 가. 내지 마.에서 사용된 다음의 용어는 아래와 같은 의미를 가집니다.

- 1) “non-SEP” 은 신청인이 보유한 모바일 관련 특허기술 중 SEP에 해당하지 아니하는 특허로서, 신청인의 일반적인 관행에 의하여 시간의 경과에 따라 변화하는, 신청인의 안드로이드, EAS, RDP 및 exFAT 특허 라이선스 프로그램 하에서 안드로이드 OS를 탑재한 단말기 생산을 위

하여 실시허락되는 특허를 의미하고, 여기에는 별첨 목록 1에 기재된 특허 및 그 각각에 상응하는 대한민국의 특허가 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

2) “안드로이드”란 본 건 기업결합일을 기준으로 안드로이드 오픈 소스 프로젝트(Android Open Source Project)를 통하여 제공되는 안드로이드 운영체제를 구성하는 소프트웨어 파일들을 의미합니다. 별첨 목록 2는 신청인이 작성한, 본 건 기업결합일 기준으로 안드로이드에서 실시되는 신청인의 특허와 스마트폰 및 태블릿에서 일반적으로 실시되는 신청인의 SEP 및 non-SEP의 비한정적인 목록입니다.

3. **정보 공유.** 신청인과 특정 국내 스마트폰 및 태블릿 제조사 간의 2011. 7. 1.자 사업제휴계약(Business Collaboration Agreement, 이하 “BCA”)과 관련하여,

가. 신청인은 BCA를 수정하여 스마트폰 또는 태블릿 하드웨어 관련 경쟁상 민감한 영업정보의 교환에 관한 조항 및 이행의무를 삭제할 것입니다(“수정 BCA”).

나. 수정 BCA는 스마트폰 또는 태블릿 하드웨어 관련 경쟁상 민감한 영업정보의 교환에 관한 조항 또는 이행의무를 포함하지 않는 바, 신청인은 수정 BCA를 이행하는 과정에서 위 국내 스마트폰 및 태블릿 제조사와 스마트폰 또는 태블릿 하드웨어 관련 경쟁상 민감한 영업정보를 교환하지 않을 것입니다.

다. 혼동을 피하기 위하여, 본 시정방안의 어떠한 조항도 신청인과 위 국내 스마트폰 및 태블릿 제조사 간의 별개 계약인 2011. 7. 1.자 특허실시계약(Patent License Agreement, 이하 “PLA”)을 수정하도록 요구하지 않습니다.

4. 본 시정방안에서 명시적으로 달리 정하지 않는 이상, 본 시정방안의 어떠한 내용도 신청인으로 하여금 노키아 코퍼레이션의 단말기 및 서비스 사업(Devices and Service Business) 인수 전부터 수행되었던 신청인의 사업활동방식과 일관되지 않는 방식으로 특허 라이선스 사업활동을 수행하

도록 요구하는 것으로 해석되지 않습니다.

5. 위 시정방안은 동의의결일 이후 2022년 []월 []일까지 7년 동안 효력이 있습니다. 다만, 다음의 경우에는 예외로 합니다.

가. 위 1.의 시정방안은 귀 위원회가 이를 수정 또는 해지하기로 동의하는 시점까지 효력이 있습니다.

나. 신청인이 특정 특허를 양도하는 것을 금지하는 위 2. 라.의 시정방안은 해당 항에서 정한 기간 동안 효력이 있습니다.

다. 시장 상황이나 경쟁 구도가 변경되는 경우, 신청인은 귀 위원회에 대하여 본 시정방안의 전부 또는 일부를 수정 또는 종료할 것을 신청할 수 있습니다.

라. 신청인이 노키아 코퍼레이션으로부터 취득한 단말기 및 서비스 사업을 지배하지 않게 되는 경우에는 본 시정방안은 그 효력을 상실합니다.

6. 귀 위원회는 독점규제 및 공정거래에 관한 법률 및 기타 관련 법규에 따라 신청인이 본 문서에 기재된 시정방안을 준수하는지 여부를 감시할 권한이 있습니다. 신청인은 귀 위원회의 동의의결일 이후 매년 말일부터 45일 이내에, 귀 위원회에게 본 문서에 기재된 시정방안의 준수와 관련한 보고서를 제출할 것입니다. 위 보고서는 특히 다음을 포함할 것입니다: (i) 신청인 또는 신청인의 계열회사(신청인이 특허를 제3자에게 양도하는 경우에는 당해 제3자를 포함하고, 이하 동일)의 특허 양도와 관련한 정보 및 주요 조건, (ii) 신청인 또는 신청인의 계열회사가 새로 체결하거나 갱신한 라이선스 계약의 체결에 관한 정보 및 주요 조건, (iii) 신청인 또는 신청인의 계열회사가 특허와 관련하여 청구하는 판매금지명령 또는 수입금지명령 관련 정보

별첨 목록 1		
	Patent Number	Application Title
1	5579517	Common Name Space for Long and Short Filenames
	5758352	Common Name Space for Long and Short Filenames
2	7383460	Method And System For Configuring A Timer
3	6339780	Loading Status in a Hypermedia Browser Having a Limited Available Display Area
4	6826762	Radio Interface Layer in a Cell Phone with a Set of API's Having a Hardware-IndependentProxyLayerandaHardware-SpecificDriverLayer
5	5889522	System Provided Child Window Controls
6	5664133	Context Sensitive Menu System/Menu Behavior
7	7644376	Flexible Architecture for Notifying Applications of State Changes
8	6374276	Handheld Computing Device with External Notification System
9	6822664	Browser Navigation for Devices With a Limited Input System
	7421666	Browser Navigation for Devices With a Limited Input System
	7454718	Browser Navigation for Devices With a Limited Input System
10	6909910	Method and System for Managing Changes to a Contact Database
11	6791536	Simulating Gestures of a Pointing Device Using a Stylus and Providing Feedback Thereto
12	6897853	Highlevel Active Pen Matrix
13	7411582	Soft Input Panel System and Method
14	7024214	Synchronizing Over a Number of Synchronization Mechanisms Using Flexible Rules
	7493130	Synchronization Over a Number of Synchronization Mechanisms Using Flexible Rules
15	6621746	Monitoring Entropic Conditions of a Flash Memory Device as an Indicator for InvokingErasureOperations
16	5434776	Method and System for Creating Multi-Lingual Computer Programs by DynamicallyLoadingMessages
17	7050408	Communicating Multi-Part Messages Between Cellular Devices Using a StandardizedInterface
18	6957233	Method and Apparatus For Capturing And Rendering Annotations For Non-ModifiableElectronicContent
19	6891551	Selection Handles in Editing Electronic Documents
20	6256642	Method and System for File System Management Using a Flash-Erasable, Programmable,Read-OnlyMemory
21	5778372	Remote Retrieval and Display Management of Electronic Document with IncorporatedImages
22	6240360	Computer System for Identifying Local Resources
23	5905890	Event Architecture For System Management in an Operating Sys tem

	6212676	Event Architecture For System Management in an Operating Sys tem
24(EAS)	5813013	Representing Recurring Events
	6052735	Electronic Mail Object Synchronization Between a Desktop Computer and a MobileDevice.
	6370566	Generating Meeting Requests and Group Scheduling from a Mobile Device
	6578054	Network System For Synchornizing Resource Stored in the Server Based on the ResourceStateInformationTransmittedfromtheClient
	6694335	Method, Computer Readable Medium, and System for Monitoring the State of aCollectionofResources
	6920564	Methods, Systems, Computer Program Products, and Data Structures for LimitingtheDisseminationofElectronicMail
	6993715	Methods and Systems for Preparing Extensible Markup Language (XML) DocumentsandforRespondingtoXMLRequests
	6996770	Methods and Systems for Preparing Extensible Markup Language (XML) DocumentsandforRespondingtoXMLRequests
	7093136	Methods, Systems, Computer Program Products, and Data Structures for LimitingtheDisseminationofElectronicMail
	7111039	System and Method for Using Packed Compressed Buffers for Improved Client ServerCommunications
	7451180	System and Method for Using Packed Compressed Buffers for Improved Client ServerCommunications
	7493130	Synchronization Over a Number of Synchronization Mechanisms Using Flexible Rules
	7499942	Modeling Recurring Events In A Data Store
	7773106	System and Apparatus For Sending Complete Responses To Truncated ElectronicMailMessagesOnAMobileDevice
	7962585	Partial item change tracking and synchronization
	8010997	Enforcing Device Settings For Mobile Devices
	8015152	Web Based Client/Server Notification Engine
	8060064	System and Method for Optimizing Network Communication in Response to NetworkConditions
	8065282	MODELING RECURRING EVENTS IN A DATA STORE
	8155624	Automatic Wireless Device Message Management Responsive To End User Preferences
	8224295	System and Method for Optimizing Network Communication in Response to NetworkConditions
	8321416	MODELING RECURRING EVENTS IN A DATA STORE
	8386558	Cross-Pollination Synchronization Of Data
	8423621	System and Method for Improved Synchronization Between a Server and a Client

	US-2006-0200524-A1	Methods, Systems, and Computer-Readable Mediums for Configuring Electronic Messaging Applications
	US-2010-0082759-A1	Communications Grouped As Conversations
	US-2010-0093379-A1	UNIVERSAL MOBILE DEVICE MESSAGING
	US-2010-0145932-A1	Automatic Discovery of Alternate Mailboxes
	US-2010-0281127-A1	System and Apparatus For Sending Complete Responses To Truncated Electronic Mail Messages On A Mobile Device
	US-2010-0281136-A1	Methods and Systems for Preparing Extensible Markup Language (XML) Documents and for Responding to XML Requests
	US-2011-0218963-A1	Partial Item Change Tracking and Synchronization
	US-2012-0172007-A1	AUTOMATIC WIRELESS DEVICE MESSAGE MANAGEMENT RESPONSIVE TO END USER PREFERENCES
	US-2012-0198053-A1	Web Based Client/Server Notification Engine
	US-2012-0209928-A1	System and Method for Improved Synchronization Between a Server and a Client
	US-2012-0258687-A1	ENFORCING DEVICE SETTINGS FOR MOBILE DEVICES
	US-2012-0284351-A1	System and Method for Optimizing Network Communication in Response to Network Conditions
	US-2013-0086226-A1	MODELING RECURRING EVENTS IN A DATA STORE
	13/292346	TECHNIQUES TO APPLY AND SHARE REMOTE POLICIES ON MOBILE DEVICES
	13/752717	Cross-Pollination Synchronization Of Data
	13/861721	System and Method for Improved Synchronization Between a Server and a Client
	13/946732	SYSTEM AND METHOD FOR OPTIMIZING NETWORK COMMUNICATION IN RESPONSE TO NETWORK CONDITIONS
	14/074257	UNIVERSAL MOBILE DEVICE MESSAGING
	14/139301	Automatic Wireless Device Message Management Responsive To End User Preferences
25(EX-FAT)	7873596	Extending Cluster Allocations in an Extensible File System (exFAT)
	8321439	QUICK FILENAME LOOKUP USING NAME HASH
	8364732	Extending Cluster Allocations In An Extensible File System
	8433677	EXTENDING CLUSTER ALLOCATIONS IN AN EXTENSIBLE FILE SYSTEM
	8452729	Extending Cluster Allocations In An Extensible File System
	8583708	Extensible File System
	8606830	CONTIGUOUS FILE ALLOCATION IN AN EXTENSIBLE FILE SYSTEM
	11/229485	Extensible File System
	12/052594	Extensible File System
	12/052603	Naming Protocol for Extensible File Systems
	12/493172	EXTENSIBLE FILE SYSTEM
	13/685018	QUICK FILENAME LOOKUP USING NAME HASH

	13/875386	Extending Cluster Allocations In An Extensible File System
	13/901997	Extending Cluster Allocations In An Extensible File System
	14/075525	Extensible File System
	14/099307	CONTIGUOUS FILE ALLOCATION IN AN EXTENSIBLE FILE SYSTEM
26 (RDP)	6189146	System and Method for Software Licensing
	6657625	System and Method of Caching Glyphs for Display by a Remote Terminal
	7080404	Automatic Re-Authentication
	8243340	Pre-Processing Of Image Data For Enhanced Compression
	8244051	Efficient Encoding of Alternative Graphic Sets
	8351716	Efficient Encoding of Alternative Graphic Sets
	8433747	Graphics Remoting Architecture
	8504694	Remote Content Classification and transmission Using Multiple Transport Channels
	8527563	Remoting redirection layer for graphics device interface
	US-2008-0189355-A1	Per-Application Remote Volume Control
	US-2011-0035758-A1	Plug and Play Device Redirection for Remote systems
	US-2011-0142334-A1	Accelerating Bitmap Remoting by Identifying And Extracting 2D Patterns From SourceBitmaps
	US-2011-0185068-A1	Multi-Link Remote Protocol
	US-2011-0197151-A1	Graphics Remoting Using Augmentation Data
	US-2012-0266214-A1	CREATING SECURE INTERACTIVE CONNECTIONS WITH REMOTE RESOURCES
	US-2012-0275697-A1	Pre-Processing Of Image Data For Enhanced Compression
	US-2013-0031482-A1	Multi-Touch Remoting
	US-2013-0054835-A1	Data Compressor Using Hints
	US-2013-0060886-A1	Cross-Frame Progressive Spoiling Support for Reduced Network Bandwidth Usage
	US-2013-0268685-A1	LOSS TOLERANT PROTOCOL FOR REMOTING DESKTOP GRAPHICS
	13/729679	PROGRESSIVE ENTROPY ENCODING
	13/754003	REDUCE EXTRAPOLATE
	13/923134	Asynchronous transport setup and selection for interactive applications

별첨 목록 2		
	Patent Number	Application Title
“SEPs” Generally Implemented by Smartphones		
1	5634192	Mobile-Assisted Handoff Technique
2	5982324	Combining GPS With TOA/TDOA Of Cellular Signals To Locate Terminal
3	6058309	Network Directed System Selection for Cellular and Pcs Enhanced Roaming
4	6088578	Burst Request Method and Apparatus for Cdma High Speed Data
5	6091952	Distributed Subscriber Data Management in Wireless Networks from a Central Perspective
6	6223028	Enhanced Method And System For Programming A Mobile Telephone over the Air Within A Mobile Telephone Communication Network
7	6298461	Encoding and Decoding Methods and Apparatus
8	6324515	Method and Apparatus for Asymmetric Communication of Compressed Speech
9	6363251	Network Directed System Selection for Cellular and Pcs Enhanced Roaming
10	6411629	Data Interleaving Method
11	6430174	Communication System Supporting Simultaneous Voice and Multimedia Communications and Method of Operation Therefore
12	6438369	Network Directed System Selection for Cellular and Pcs Enhanced Roaming
13	6549771	Enhanced Method And System For Programming A Mobile Telephone over the Air Within A Mobile Telephone Communication Network
14	6628641	Header Error Detection For Wireless Data Cells
15	6738618	Method and System for Regulating Autonomous Messaging by Subscriber Units in a Wireless Communication Network
16	6880088	Secure Maintenance Messaging In a Digital Communications Network
17	6947483	Method, Apparatus, and System for Managing Data Compression in a Wireless Network
18	6947490	Cellular Radio Communications System
19	7042858	Soft Handoff for OFDM
20	7072336	Communications Using Adaptive Multi-Rate Codecs
21	7082114	System and Method for a Wireless Unit Acquiring a New Internet Protocol Address When Roaming Between Two Subnets
22	7145889	Efficient Frame Retransmission in a Wireless Communication Environment
23	7228133	Mobile IP Mobile Node Device and Access Information
24	7317680	Channel Mapping for OFDM
25	7436834	Efficient Frame Retransmission in a Wireless Communication Environment
26	7440433	Mobile IP Notification
27	7486735	Sub-Carrier Allocation For OFDM
28	7545766	Method for Mobile Node-foreign Agent Challenge Optimization
29	7646710	Mobility in a Multi-Access Communication Network
30	8046000	Providing Location-Based Information in Local Wireless Zones
31	8264996	Signalling Channel and Radio System for Power Saving in Wireless Devices
32	6298463	Parallel Concatenated Convolutional Coding
33	6782422	Systems and Methods for Resynchronization and Notification in Response to Network Media Events

34	7016705	Reducing Power Consumption in a Networked Battery-Operated Device Using Sensors
35	7089415	Authentication Methods and Systems for Accessing Networks, A uthentication Methods and Systems for Accessing the Internet
36	7099689	Energy-Aware Communications for a Multi-Radio System
37	7110783	Power Efficient Channel Scheduling in a Wireles Network
38	7142855	Power Efficient Channel Scheduling in a Wireles Network
39	7187660	System and Method for Continuously Provisioning a Mobile Device
40	7203463	Power Efficient Channel Scheduling in a Wireles Network
41	7209740	Power Efficient Channel Scheduling in a Wireles Network
42	7230933	Reducing Idle Power Consumption in a Networked Battery Operated Device
43	7245936	Power Efficient Channel Scheduling in a Wireles Network
44	7284062	Increasing The Level of Automation When Provisioning A Computer System to Access A Network
45	7295522	System and Method for Continuously Provisioning a Mobile Dev ice
46	7376122	System and Method for Link Quality Source Routing
47	7433936	Connectivity Objects Under A Mobile Device Management Tree
48	7505756	Dynamic Online Subscription for Wireless Wide-Area Networks
49	7529197	System and Method for Continuously Provisioning a Mobile Dev ice
50	7539508	Reducing Idle Power Consumption in a Networked Battery Operated Device
51	7577125	Direct Wireless Client to Client Communication
52	7613426	Proximity Service Discovery in Wireless Networks
53	7673325	Configuration Of Wifi Network Parameters
54	7743408	Secure Association And Management Frame Verification
55	7969954	Direct Wireless Client to Client Communication
56	8270965	SIGNALING OVER CELLULAR NETWORKS TO REDUCE THE WI-FI ENERGY CONSUMPTION OF MOBILE DEVICES
57	8358975	SIGNALING OVER CELLULAR NETWORKS TO REDUCE THE WI-FI ENERGY CONSUMPTION OF MOBILE DEVICES
58	8478300	Proximity Service Discovery in Wireless Networks
59	8559350	Mechanism To Convey Discovery Information In A Wireless Network
60	6563953	Predictive Image Compression Using a Single Variable Length Code for both the Luminance and Chrominance Blocks for Each Macroblock
61	6735345	Efficient Macroblock Header Coding for Video Compression
62	6912584	Media Coding for Loss Recovery with Remotely Predicted Data Units
63	7120197	Motion Compensation Loop With Filtering
64	7149247	Methods and Systems for Encoding and Decoding Video Data to Enable Random Access and Splicing
65	7162091	Intra Compression of Pixel Blocks Using Predicted Mean
66	7181072	Intra Compression of Pixel Blocks Using Predicted Mean
67	7263232	Spatial Extrapolation Of Pixel Values For Intraframe Video Coding And Decoding
68	7289673	Predictive Image Compression Using a Single Variable Length Code for both the Luminance and Chrominance Blocks for Each Macroblock
69	7505485	Methods and Systems for Start Code Emulation Prevention and Data Stuffing
70	7577305	Spatial Extrapolation Of Pixel Values For Intraframe Video

		Coding And Decoding
71	7593466	Generalized Reference Decoder for Image or Video Processing
72	7646816	Generalized Reference Decoder for Image or Video Processing
73	7839895	Methods and Systems for Start Code Emulation Prevention and Data Stuffing
“Patents” Implemented in “Android”		
74	6604144	Data Format for Multimedia Object Storage, Retrieval and Transfer
75	6269403	Browser and Publisher for Multimedia Object Storage, Retrieval and Transfer
76	5778372	Remote Retrieval and Display Management of Electronic Document with Incorporated Images
77	6785865	Organizing Document Hyperlinks on a List Based on Their Respective Location in a Document
78	6339780	Loading Status in a Hypermedia Browser Having a Limited Available Display Area
79	6822664	Browser Navigation for Devices With a Limited Input System
80	7454718	Browser Navigation for Devices With a Limited Input System
81	7421666	Browser Navigation for Devices With a Limited Input System
82	7596760	System and Method for Selecting a Tab Within a Tabbed Browser
83	7831547	Searching and Browsing URLs and URL History
84	8166390	Figure Sizing And Positioning On Dynamic Pages
85	6240360	Computer System for Identifying Local Resources
86	6891551	Selection Handles in Editing Electronic Documents
87	6909910	Method and System for Managing Changes to a Contact Database
88	5813013	Representing Recurring Events
89	6073137	Improved Method for Updating and Displaying the Hierarchy of a Data Store
90	7191159	Transmitting Information Given Constrained Resources
91	7024214	Synchronizing Over a Number of Synchronization Mechanisms Using Flexible Rules
92	7493130	Synchronization Over a Number of Synchronization Mechanisms Using Flexible Rules
93	7499942	Modeling Recurring Events In A Data Store
94	6356956	Time-triggered portable data objects
95	7685116	Transparent Search Query Processing
96	7050408	Communicating Multi-Part Messages Between Cellular Devices Using a Standardized Interface
97	7689649	Rendering destination instant messaging personalization items before communicating with destination
98	5982298	Interactive Traffic Display and Trip Planner
99	5864337	Method for Automatically Associating Multimedia Features with Map Views Displayed by a Computer-Implemented Atlas Program
100	6065003	A System and Method for Finding the Closest Match of a Data Entry
101	6968179	Place-Specific Buddy List Services
102	7668537	Place-Specific Buddy List Services
103	7213048	Context Aware Computing Devices and Methods
104	7490003	System and Method for Providing a Location Snapshot Service and Associating a Snapshot With Location Container Data
105	7650431	SERVING LOCALLY RELEVANT ADVERTISEMENTS
106	7840032	Street Side Maps And Paths
107	7777648	MODE INFORMATION DISPLAYED IN A MAPPING

		APPLICATION
108	8255379	CUSTOM LOCAL SEARCH
109	8214759	Taskbar music player
110	7337389	System and Method for Annotating an Electronic Document Independently of its Content
111	6799047	Locating and Tracking a User in a Wireless Network Through Environmentally Profiled Data
112	7162466	System and Method for Filtering and Organizing Items Based on Common Elements
113	7519900	System And Method For Processing Digital Annotations
114	7868786	Parsing Location Histories
115	8239783	Integrated Viewfinder and Digital Media
116	7707197	System and method for filtering and organizing items based on common elements
117	5845077	A Method and System for Identifying and Obtaining Computer Software From a Remote Computer
118	6957233	Method and apparatus for capturing and rendering annotations for non-modifiable electronic content
119	6901559	Method and Apparatus for Providing Recent Categories on a Hand-Held Device
120	7072461	Merging Various Request Methods Into a Single Unified User Interface
121	7873356	Search Interface For Mobile Devices
122	8320549	ADVANCED CALL ROUTING USING LINKED IDENTITIES
123	6226367	Calling Line Identification with Location Icon
124	6526129	System and Method for Communication Media Management
125	5517257	Video Control User Interface for Interactive Television Systems and Method For Controlling Display of a Video Movie
126	5648824	Video Control User Interface for Controlling Display of a Video
127	5677708	System for displaying a list on a display screen
128	6868551	Interactive Program Summary Panel
129	6449766	System and Method for Consolidating Television Rating System
130	7200611	TV Program Database
131	7202893	Method and Apparatus for the Display of Still Images from Image Files
132	7159188	System and Method for Navigating Content in an Item
133	7427941	State-Sensitive Navigation Aid
134	7583220	State-Sensitive Navigation Aid
135	7671782	State-Sensitive Navigation Aid
136	6578054	Network System For Synchronizing Resource Stored in the Server Based on the Resource State Information Transmitted from the Client
137	6370566	Generating Meeting Requests and Group Scheduling from a Mobile Device
138	7133909	Systems and Methods for Locating Mobile Computer Users in a Wireless Network
139	7590720	Systems and Methods for Locating Geographical Regions of Mobile Computer Users
140	7558851	Locating a Mobile Computing Unit
141	5982324	Combining GPS With TOA/TDOA Of Cellular Signals To Locate Terminal
142	6209011	Handheld Computing Device with External Notification System
143	6374277	Handheld Computing Device With External Notification System
144	7644376	Flexible architecture for notifying applications of state changes
145	6374276	Handheld computing device with external notification system

146	6321275	Interpreted Remote Procedure Calls
147	6748481	Streaming Information Appliance with Buffer for Time Shifting
148	7039801	System and Method for Integrating Secure and Non-Secure Software Objects
149	7650493	System and Method for Integrating Secure and Non-Secure Software Objects
150	7356836	User Controls For A Computer
151	7369850	Connectivity Notification Displaying Path to Connection
152	8155624	Automatic Wireless Device Message Management Responsive To End User Preferences
153	7865924	Providing Input and Output for a Mobile Device
154	6360364	System and method for installing an application on a portable computer
155	6094679	Distribution of Software in a Computer Network Environment
156	6252589	Multilingual User Interface For An Operating System
157	6826762	Radio Interface Layer in a Cell Phone with a Set of APIs Having a Hardware-Independent Proxy Layer and a Hardware-Specific Driver Layer
158	6819315	Soft input panel system and method
159	7411582	Soft input panel system and method
160	5889522	System Provided Child Window Controls
161	5673401	System & Methods for a Customizable Sprite-Based Graphical User Interface
162	5877765	Method and System for Displaying Internet Shortcut Icons on the Desktop
163	6091409	Method and System for Providing Internet Shortcut Icons on the Desktop
164	6421694	System and Method for Displaying Data Items in a Ticker Display Pane on a Client Computer
165	7533352	Method And Apparatus For Providing Context Menus On A Hand Held Device
166	6594682	Client-Side System for Scheduling Delivery of Web Content and Locally Managing the Web Content
167	6654733	Fuzzy Keyboard
168	8230359	System And Method That Facilitates Computer Desktop Use Via Scaling Of Displayed Objects With Shifts To The Periphery
169	7221331	Method and System for Auxiliary Display of Information for a Computing Device
170	7554529	Smart Soft Keyboard
171	7692629	Operating Touch Screen Interfaces
172	6897853	High-level Active Pen Matrix
173	6791536	Simulating Gestures of a Pointing Device Using a Stylus and Providing Feedback Thereto
174	7441204	Method and system for automatically displaying content of a window on a display that has changed orientation
175	RE40989	Atomic Operations on Data Structures
176	7383460	Method And System For Configuring A Timer
177	6621746	Monitoring Entropic Conditions of a Flash Memory Device as an Indicator for Invoking Erasure Operations
178	5652913	System For Providing Intercommunication Of I/O Access Factors Stored In A Shared Data Structure, Accessed And Maintained By Both File System And Device Driver
179	6832273	System and Method to Specify Extended Configuration Descriptor Information in USB Devices
180	7093031	System and Method to Specify Extended Configuration Descriptor Information in USB Devices

181	7137117	Dynamically Variable Idle Time Thread Scheduling
182	5784628	Controlling power consumption in a computer system
183	6735345	Efficient Macroblock Header Coding for Video Compression
184	7289673	Predictive Image Compression Using a Single Variable Length Code for both the Luminance and Chrominance Blocks for Each Macroblock
185	6912584	Media Coding for Loss Recovery with Remotely Predicted Data Units
186	7734821	Media Coding for Loss Recovery with Remotely Predicted Data Units
187	7162091	Intra Compression of Pixel Blocks Using Predicted Mean
188	7646816	Generalized Reference Decoder for Image or Video Processing
189	7593466	Generalized Reference Decoder for Image or Video Processing
190	7263232	Spatial Extrapolation Of Pixel Values For Intraframe Video Coding And Decoding
191	7577305	Spatial Extrapolation Of Pixel Values For Intraframe Video Coding And Decoding
192	7120197	Motion Compensation Loop With Filtering
193	7505485	Methods and Systems for Start Code Emulation Prevention and Data Stuffing
194	7149247	Methods and Systems for Encoding and Decoding Video Data to Enable Random Access and Splicing
195	7839895	Methods and Systems for Start Code Emulation Prevention and Data Stuffing
196	7685305	Media Coding for Loss Recovery with Remotely Predicted Data Units
197	7181072	Intra Compression of Pixel Blocks Using Predicted Mean
198	8090574	Entropy Encoding and Decoding Using Direct Level And Run-Length/Level Context-Adaptive Arithmetic Coding/Decoding Modes
199	6563953	Predictive Image Compression Using a Single Variable Length Code for both the Luminance and Chrominance Blocks for Each Macroblock
200	6252610	Method and Apparatus for Efficiently Switching State in a Graphics Pipeline
Other "non-SEPs"		
201	5579517	Common Name Space for Long and Short Filenames
202	5758352	Common Name Space for Long and Short Filenames
203	7383460	Method And System For Configuring A Timer
204	6339780	Loading Status in a Hypermedia Browser Having a Limited Available Display Area
205	6826762	Radio Interface Layer in a Cell Phone with a Set of API's Having a Hardware-Independent Proxy Layer and a Hardware-Specific Driver Layer
206	5889522	System Provided Child Window Controls
207	5664133	Context Sensitive Menu System/Menu Behavior
208	7644376	Flexible Architecture for Notifying Applications of State Changes
209	6374276	Handheld Computing Device with External Notification System
210	6822664	Browser Navigation for Devices With a Limited Input System
211	7421666	Browser Navigation for Devices With a Limited Input System
212	7454718	Browser Navigation for Devices With a Limited Input System
213	6909910	Method and System for Managing Changes to a Contact Database
214	6791536	Simulating Gestures of a Pointing Device Using a Stylus and Providing Feedback Thereto

215	6897853	Highlevel Active Pen Matrix
216	7411582	Soft Input Panel System and Method
217	7024214	Synchronizing Over a Number of Synchronization Mechanisms Using Flexible Rules
218	7493130	Synchronization Over a Number of Synchronization Mechanisms Using Flexible Rules
219	6621746	Monitoring Entropic Conditions of a Flash Memory Device as an Indicator for Invoking Erasure Operations
220	5434776	Method and System for Creating Multi-Lingual Computer Programs by Dynamically Loading Messages
221	7050408	Communicating Multi-Part Messages Between Cellular Devices Using a Standardized Interface
222	6957233	Method and Apparatus For Capturing And Rendering Annotations For Non-Modifiable Electronic Content
223	6891551	Selection Handles in Editing Electronic Documents
224	6256642	Method and System for File System Management Using a Flash-Erasable, Programmable, Read-Only Memory
225	5778372	Remote Retrieval and Display Management of Electronic Document with Incorporated Images
226	6240360	Computer System for Identifying Local Resources
227	5905890	Event Architecture For System Management in an Operating Sys tem
228	6212676	Event Architecture For System Management in an Operating Sys tem
229	5813013	Representing Recurring Events
230	6052735	Electronic Mail Object Synchronization Between a Desktop Computer and a Mobile Device
231	6370566	Generating Meeting Requests and Group Scheduling from a Mobile Device
232	6578054	Network System For Synchornizing Resource Stored in the Server Based on the Resource State Information Transmitted from the Client
233	6694335	Method, Computer Readable Medium, and System for Monitoring the State of a Collection of Resources
234	6920564	Methods, Systems, Computer Program Products, and Data Struct ures for Limiting the Dissemination of Electronic Mail
235	6993715	Methods and Systems for Preparing Extensible Markup Language (XML) Documents and for Responding to XML Requests
236	6996770	Methods and Systems for Preparing Extensible Markup Language (XML) Documents and for Responding to XML Requests
237	7093136	Methods, Systems, Computer Program Products, and Data Struct ures for Limiting the Dissemination of Electronic Mail
238	7111039	System and Method for Using Packed Compressed Buffers for Improved Client Server Communications
239	7451180	System and Method for Using Packed Compressed Buffers for Improved Client Server Communications
240	7493130	Synchronization Over a Number of Synchronization Mechanisms Using Flexible Rules
241	7499942	Modeling Recurring Events In A Data Store
242	7773106	System and Apparatus For Sending Complete Responses To Truncated Electronic Mail Messages On A Mobile Device
243	7962585	Partial item change tracking and synchronization
244	8010997	Enforcing Device Settings For Mobile Devices
245	8015152	Web Based Client/Server Notification Engine
246	8060064	System and Method for Optimizing Network Communication in

		Response to Network Conditions
247	8065282	MODELING RECURRING EVENTS IN A DATA STORE
248	8155624	Automatic Wireless Device Message Management Responsive To End User Preferences
249	8224295	System and Method for Optimizing Network Communication in Response to Network Conditions
250	8321416	MODELING RECURRING EVENTS IN A DATA STORE
251	8386558	Cross-Pollination Synchronization Of Data
252	8423621	System and Method for Improved Synchronization Between a Server and a Client
253	US-2006-0200524-A1	Methods, Systems, and Computer-Readable Mediums for Configuring Electronic Messaging Applications
254	US-2010-0082759-A1	Communications Grouped As Conversations
255	US-2010-0093379-A1	UNIVERSAL MOBILE DEVICE MESSAGING
256	US-2010-0145932-A1	Automatic Discovery of Alternate Mailboxes
257	US-2010-0281127-A1	System and Apparatus For Sending Complete Responses To Truncated Electronic Mail Messages On A Mobile Device
258	US-2010-0281136-A1	Methods and Systems for Preparing Extensible Markup Language (XML) Documents and for Responding to XML Requests
259	US-2011-0218963-A1	Partial Item Change Tracking and Synchronization
260	US-2012-0172007-A1	AUTOMATIC WIRELESS DEVICE MESSAGE MANAGEMENT RESPONSIVE TO END USER PREFERENCES
261	US-2012-0198053-A1	Web Based Client/Server Notification Engine
262	US-2012-0209928-A1	System and Method for Improved Synchronization Between a Server and a Client
263	US-2012-0258687-A1	ENFORCING DEVICE SETTINGS FOR MOBILE DEVICES
264	US-2012-0284351-A1	System and Method for Optimizing Network Communication in Response to Network Conditions
265	US-2013-0086226-A1	MODELING RECURRING EVENTS IN A DATA STORE
266	13/292346	TECHNIQUES TO APPLY AND SHARE REMOTE POLICIES ON MOBILE DEVICES
267	13/752717	Cross-Pollination Synchronization Of Data
268	13/861721	System and Method for Improved Synchronization Between a Server and a Client
269	13/946732	System and Method for Optimizing Network Communication in Response to Network Conditions
270	14/074257	UNIVERSAL MOBILE DEVICE MESSAGING
271	14/139301	Automatic Wireless Device Message Management Responsive To End User Preferences
272	7873596	Extending Cluster Allocations in an Extensible File System (exFAT)
273	8321439	QUICK FILENAME LOOKUP USING NAME HASH
274	8364732	Extending Cluster Allocations In An Extensible File System
275	8433677	EXTENDING CLUSTER ALLOCATIONS IN AN EXTENSIBLE FILE SYSTEM
276	8452729	Extending Cluster Allocations In An Extensible File System
277	8583708	Extensible File System
278	8606830	CONTIGUOUS FILE ALLOCATION IN AN EXTENSIBLE FILE SYSTEM
279	11/229485	Extensible File System
280	12/052594	Extensible File System
281	12/052603	Naming Protocol for Extensible File Systems
282	12/493172	EXTENSIBLE FILE SYSTEM
283	13/685018	QUICK FILENAME LOOKUP USING NAME HASH
284	13/875386	Extending Cluster Allocations In An Extensible File System

285	13/901997	Extending Cluster Allocations In An Extensible File System
286	14/075525	Extensible File System
287	14/099307	CONTIGUOUS FILE ALLOCATION IN AN EXTENSIBLE FILE SYSTEM
288	6189146	System and Method for Software Licensing
289	6657625	System and Method of Caching Glyphs for Display by a Remote Terminal
290	7080404	Automatic Re-Authentication
291	8243340	Pre-Processing Of Image Data For Enhanced Compression
292	8244051	Efficient Encoding of Alternative Graphic Sets
293	8351716	Efficient Encoding of Alternative Graphic Sets
294	8433747	Graphics Remoting Architecture
295	8504694	Remote Content Classification and transmission Using Multiple Transport Channels
296	8527563	Remoting redirection layer for graphics device interface
297	US-2008-0189355-A1	Per-Application Remote Volume Control
298	US-2011-0035758-A1	Plug and Play Device Redirection for Remote systems
299	US-2011-0142334-A1	Accelerating Bitmap Remoting by Identifying And Extracting 2D Patterns From Source Bitmaps
300	US-2011-0185068-A1	Multi-Link Remote Protocol
301	US-2011-0197151-A1	Graphics Remoting Using Augmentation Data
302	US-2012-0266214-A1	CREATING SECURE INTERACTIVE CONNECTIONS WITH REMOTE RESOURCES
303	US-2012-0275697-A1	Pre-Processing Of Image Data For Enhanced Compression
304	US-2013-0031482-A1	Multi-Touch Remoting
305	US-2013-0054835-A1	Data Compressor Using Hints
306	US-2013-0060886-A1	Cross-Frame Progressive Spoiling Support for Reduced Network Bandwidth Usage
307	US-2013-0268685-A1	LOSS TOLERANT PROTOCOL FOR REMOTING DESKTOP GRAPHICS
308	13/729679	PROGRESSIVE ENTROPY ENCODING
309	13/754003	REDUCE EXTRAPOLATE
310	13/923134	Asynchronous transport setup and selection for interactive applications

VIII. 시정방안의 이행계획

시정방안		이행계획
1. 표준필수특허 (SEP) 관련	가. 표준화기구에 대한 FRAND 약속을 항상 준수	즉시 이행
	나. 판매금지 및 수입금지명령 청구 금지	
	다. SEP 라이선스를 조건으로 상대방 특허 라이선스를 요구하는 행위 금지. 단, 그 상대방의 특허가 동일한 표준에 해당하는 SEP의 경우는 제외	
	라. 양수인이 동일한 원칙의 준수에 동의하지 않는 한 SEP을 양도 금지	
2. 기타 특허 (non-SEP) 관련	가. non-SEP 라이선스를 비독점적으로 계속 제공	즉시 이행
	나. 기존 특허 라이선스 프로그램에 따라 (i) 본건 기업결합일 이전의 신청인의 기준에 따른 실시료율*을 초과하지 않는 실시료율로, 또한 (ii) 본건 기업결합일 이전의 비가격 조건과 실질적으로 유사한 조건으로, 계속 제공 * “신청인의 기준에 따른 실시료율”에 관한 정보는 신청인이 공정거래위원회에 별도 제공	
	다. 특허교차실행허락(cross-license)의 경우에도 시정방안 2.다.항의 범위 내에서 상기 나.의 제한 적용	
	라. 동의의결 후 5년 동안 별첨 목록 1, 2에 기재된 non-SEP을 양도 금지 5년 후에는 양수인이 동의의결일 이전에 신청인에 의하여 이루어진 라이선스 관련 약정의 준수에 동의하지 않는 한 non-SEP을 양도 금지	
	마. 잠재적 실시권자가 협상에 성실하게 임하지 않는다고 판단되는 경우*에만 판매금지 및 수입금지명령을 청구 * “신청인의 영업관행”에 관한 정보는 신청인이 공정거래위원회에 별도 제공	
	“non-SEP” 은 신청인이 보유한 모바일 관련 특허 기술 중 SEP에 해당하지 아니하는 특허로서, 신청	

	<p>인의 일반적인 관행*에 의하여 시간의 경과에 따라 변화하는, 신청인의 안드로이드, EAS, RDP 및 exFAT 특허 라이선스 프로그램 하에서 안드로이드 OS를 탑재한 단말기 생산을 위하여 실시허락되는 특허를 의미</p> <p>* “신청인의 일반적인 관행”에 관한 정보는 신청인이 공정거래위원회에 별도 제공</p>	
3.사업제휴계약 (BCA) 관련	<p>가. 신청인과 특정 국내 스마트폰 및 태블릿 제조사 간의 2011. 7. 1.자 비밀 사업제휴계약 (Business Collaboration Agreement, 이하 “BCA”)을 수정하여 스마트폰 또는 태블릿 하드웨어 관련 경쟁상 민감한 영업정보의 교환에 관한 조항 및 이행의무를 삭제</p>	이행 완료
	<p>나. 수정 BCA를 이행하는 과정에서 위 국내 스마트폰 및 태블릿 제조사와 스마트폰 또는 태블릿 하드웨어 관련 경쟁상 민감한 영업정보를 교환하지 않음</p>	즉시 이행
4.기타	<p>동의를결일 이후 매년 말일부터 45일 이내에 본 시정방안의 준수와 관련한 보고서를 제출. 동 보고서는 특히 다음의 내용을 포함:</p> <p>(i) 신청인 또는 신청인의 계열회사(신청인이 특허를 제3자에게 양도하는 경우에는 당해 제3자를 포함하고, 이하 동일)의 특허 양도와 관련한 정보 및 주요 조건, (ii) 신청인 또는 신청인의 계열회사가 새로 체결하거나 갱신한 라이선스 계약의 체결에 관한 정보 및 주요 조건, (iii) 신청인 또는 신청인의 계열회사가 특허와 관련하여 청구하는 판매금지명령 또는 수입금지명령 관련 정보</p>	매년 제출